

## Gara di Matematica “Premio Danti”

### **BANDO**

Il Dipartimento di Matematica e Informatica (DMI) come deliberato nella seduta del Consiglio del 12/12/2018, con il patrocinio dell’Università degli Studi di Perugia e con il supporto del progetto “Piano Nazionale Lauree Scientifiche”

- Tenuto conto delle attività svolte dal PLS dal 2009 ([www.progettolaureescientifiche.eu](http://www.progettolaureescientifiche.eu))
- Al fine di favorire e accrescere negli studenti la motivazione verso le discipline scientifiche, promuovere una sana competizione e valorizzare le eccellenze

### BANDISCE

#### **UNA GARA DI MATEMATICA INTITOLATA “PREMIO DANTI”**

La partecipazione alla competizione è aperta a tutti gli studenti delle scuole secondarie superiori di 2° grado della Regione Umbria, limitatamente alle classi 3°, 4° e 5°.

#### CALENDARIO

La gara è individuale e prevede una prova scritta che si terrà mercoledì **27 febbraio 2019** presso i locali del Dipartimento di Matematica e Informatica sito in Via Vanvitelli 1, Perugia.

#### TIPOLOGIA

La gara prevede una prova scritta articolata in due parti. Nella prima parte è richiesto lo svolgimento di 3 o 4 quesiti di varia tipologia. La seconda parte della prova verrà valutata solo se si sarà conseguita una valutazione sufficiente nella prima parte. Nei quesiti della seconda parte possono essere richieste argomentazioni e dimostrazioni.

#### ISCRIZIONI

Ciascun istituto che intende partecipare alla gara dovrà nominare un Docente Referente che terrà i contatti con la segreteria addetta alla gestione dei dati relativi ad essa. Il suddetto docente dovrà iscrivere i ragazzi tramite registrazione onLine a partire dalla pagina <http://www.dmi.unipg.it/premiodanti/iscrizioni>.

Tale iscrizione dovrà avvenire entro il **20 febbraio 2019**.

Ogni scuola può iscrivere fino a 10 studenti. Qualora ci fosse la necessità di aumentare tale numero, dovrà essere presentata una richiesta all’indirizzo e-mail: [progetto.premiodanti.dmi@unipg.it](mailto:progetto.premiodanti.dmi@unipg.it)

#### ALLENAMENTO ALLA GARA

Per affrontare la gara non sono previsti particolari requisiti, salvo conoscere adeguatamente il programma di matematica curriculare. È consigliata la presa visione degli argomenti già trattati e presentati in altre gare matematiche. Gli esercizi proposti

nella competizione possono contenere argomenti di algebra, combinatoria, geometria e teoria dei numeri e le capacità richieste sono quelle del problem solving.

## FINALITÀ DELLA GARA

La competizione nasce all'interno del Progetto Lauree Scientifiche, in linea con le indicazioni nazionali. La gara è pensata per dare agli studenti la possibilità di vedere la matematica da un punto di vista diverso da quello con cui si presenta solitamente in classe. L'approccio didattico per lo più diffuso, basato su un tipo d'insegnamento trasmissivo, potrebbe portare gli studenti ad avere un atteggiamento passivo nei confronti della matematica, poiché sono portati a risolvere esercizi in maniera meccanica senza capire il "perché" di ciò che si apprende. Il PLS fa leva su un approccio diverso, in cui il ragazzo è stimolato in prima persona a immaginare, ipotizzare e argomentare i processi che descrivono un determinato fenomeno, mettendo alla prova le conoscenze e gli strumenti di cui dispone. Il nostro obiettivo è quello di presentare agli studenti contenuti matematici e metodologie già noti, in una prospettiva differente da quella adottata in aula, oltre che conoscenze ancora poco approfondite a lezione o, addirittura, del tutto nuove.

## COMMISSIONE

A correggere e giudicare gli elaborati sarà chiamata una Commissione nominata dal Direttore del Dipartimento di Matematica e Informatica con proprio decreto e composta da tre membri effettivi e due membri supplenti, scelti fra docenti universitari del Dipartimento di Matematica e Informatica o di scuola Superiore. Ciascun commissario non deve avere alcun rapporto di parentela con nessuno dei concorrenti. Il Presidente della Commissione è eletto dalla stessa al momento del suo insediamento. La commissione decide il testo della prova, la cui durata è di 3 ore. La Commissione elabora i criteri di valutazione e stila la graduatoria di merito. Ai fini della classifica, a parità di punteggio ottenuto risulterà discriminante l'orario di consegna, ad ulteriore parità, la classe frequentata, in favore della più bassa, ed infine l'età, in favore del concorrente più giovane.

## TRATTAMENTO DATI

Ai sensi e per gli effetti di cui all'art. 13 del Regolamento UE 2016/679 (GDPR), si informa che i dati forniti saranno utilizzati esclusivamente per le finalità connesse alla partecipazione della gara in oggetto.

I dati forniti saranno trattati dal responsabile del progetto Piano Lauree Scientifiche di Matematica e da suoi incaricati, anche con l'ausilio di mezzi elettronici e potranno essere comunicati ai soggetti istituzionali nei soli casi previsti dalle disposizioni di legge o di regolamento.

Titolare del trattamento è l'Università degli Studi di Perugia, con sede in Piazza Università, 1 - 06123 Perugia, nella persona del Rettore.

**Per esigenze di contatto è possibile rivolgersi al responsabile PLS Matematica Umbria, Prof. Emanuela Ughi**

- **Contatti:** Email: [progetto.premiodanti.dmi@unipg.it](mailto:progetto.premiodanti.dmi@unipg.it)

I dati saranno trattati per il tempo stabilito dalla normativa nazionale, e l'interessato ha il diritto di accedere ai dati personali e di ottenere la rettifica degli stessi nonché di rivolgersi all'autorità Garante per proporre reclamo.

Il mancato conferimento dei dati personali comporta la non partecipazione alla gara.

Un'informativa completa ed aggiornata è pubblicata nel sito del Dipartimento di Matematica e Informatica all'indirizzo: <http://www.dmi.unipg.it/protezione-dati-personali>

## PREMIAZIONE

I primi tre studenti classificati verranno premiati durante un apposito evento, successivo alla gara, durante il quale verranno consegnati i seguenti premi:

1. Primo Premio: medaglia d'oro e 268 euro lorde
2. Secondo Premio: medaglia d'argento e 134 euro lorde
3. Terzo Premio: medaglia di bronzo e 67 euro lorde

Alla scuola di appartenenza del primo classificato verrà consegnata una coppa realizzata in ottone, raffigurante lo "Strumento del Primo Mobile" di Egnazio Danti. Tale coppa dovrà essere restituita al Dipartimento di Matematica e Informatica alcuni giorni prima dell'edizione successiva, così da essere rimessa in palio.

A tutti gli studenti che hanno preso parte alla competizione verrà rilasciato un attestato di partecipazione.

Tutte le informazioni riguardanti la Gara saranno disponibili nel sito del Dipartimento di Matematica e Informatica e nelle pagine della competizione [www.dmi.unipg.it/premiodanti](http://www.dmi.unipg.it/premiodanti).

A ciascun partecipante verrà assegnato un codice alfanumerico, che verrà utilizzato per la pubblicazione dei risultati.

Perugia, 15/01/2019

Il Direttore  
del Dipartimento di Matematica e Informatica  
**(Prof. Gianluca Vinti)**