

Università degli Studi di Perugia – Dipartimento di Matematica e Informatica

Corso di Laurea in Informatica

CLASSE L-31 (Lauree in Scienze e Tecnologie Informatiche)

Manifesto degli Studi A.A. 2015-2016

(Regolamento didattico 2013)

E' istituito presso l'Università di Perugia il Corso di Laurea in *Informatica (Bachelor in Computer Science)*.

Il Corso è organizzato dal Dipartimento di Matematica e Informatica ed appartiene alla classe L-31 (*Scienze e Tecnologie Informatiche*).

Il Titolo rilasciato è quello di "*Dottore in Informatica*"

Le attività didattiche si svolgeranno nelle aule e Laboratori del Dipartimento di Matematica e Informatica della Università di Perugia.

Il Corso di Laurea è gestito dal Consiglio Intercorso in Informatica. Attualmente il Prof. Arturo Carpi è delegato del Direttore di Dipartimento nelle funzioni di presidente del Consiglio Intercorso.

L'indirizzo internet del corso di laurea è : www.informatica.unipg.it

Obiettivi formativi specifici del corso e descrizione del percorso formativo

Il Corso di Laurea in Informatica ha l'obiettivo generale di rispondere alla domanda di figure professionali in grado di affrontare le esigenze della società dell'informazione in uno scenario di continua evoluzione delle tecnologie.

Per questo il laureato in Informatica dovrà possedere una solida formazione di base nel campo delle Scienze e Tecnologie Informatiche che, pur aperta a successivi affinamenti in corsi di livello superiore, consenta al laureato di inserirsi in attività lavorative che richiedono familiarità col metodo scientifico di indagine e comprensione degli strumenti matematici di supporto alle competenze informatiche necessari per la modellazione formale e l'analisi di sistemi e reti.

Dovrà inoltre possedere la capacità di utilizzo di metodi sperimentali per la valutazione di sistemi e reti informatici anche complessi, inclusi i metodi per la raccolta, l'elaborazione e l'analisi dei dati mediante strumentazioni informatiche.

Il triennio del Corso di Laurea prevede una didattica teorico-pratica, con lezioni in aula, lezioni ed esercitazioni di laboratorio, progetti individuali e di gruppo.

Potranno essere svolte attività di didattica a distanza e potranno essere utilizzati strumenti di auto-apprendimento e auto-valutazione on line. E' prevista inoltre la possibilità di svolgere periodi di tirocinio formativo presso aziende, laboratori, strutture delle pubbliche amministrazioni e soggiorni di studio presso altre università italiane ed estere, anche nel quadro di accordi internazionali.

Nel primo anno di Corso saranno svolte attività formative (di base e caratterizzanti) per un totale di 54 CFU.

Nel secondo anno di Corso saranno svolte attività formative di base, caratterizzanti e affini o integrative (per un totale di 60 CFU).

Al terzo anno si troveranno insegnamenti caratterizzanti, affini e integrativi e a libera scelta dello studente. Si prevede la possibilità di considerare piani di studio individuali, purché compatibili con il regolamento didattico, finalizzati anche a facilitare le esperienze in Università Europee.

Per conseguire la laurea lo studente deve aver acquisito 180 crediti.

Sbocchi occupazionali e professionali previsti per i laureati

I laureati in Informatica potranno svolgere attività professionale negli ambiti della progettazione, organizzazione e gestione di sistemi informatici, sia in imprese produttrici nelle aree dei sistemi informatici e delle reti, sia nelle imprese, nelle amministrazioni e nei laboratori che utilizzano sistemi informatici complessi.

Tipiche figure professionali sono il tecnico informatico, lo sviluppatore di applicazioni software, il gestore di reti informatiche, il progettista di sistemi informativi, il progettista di applicazioni in ambiente Internet o rete locale, il Web master, l'esperto di infrastrutture tecnologiche per il commercio elettronico, il progettista di architetture software, il progettista di applicazioni di calcolo scientifico.

Oltre a poter operare negli usuali ambiti quali:

- progettazione, produzione e distribuzione di prodotti e servizi informatici e telematici, sistemi per il web,
- progettazione di reti di elaboratori, sistemi distribuiti, sistemi telematici,
- formazione aziendale e istituzionale;
- consulenza ad imprese ed enti pubblici

I laureati in Informatica saranno in grado di operare, con adeguata competenza, negli ambiti specifici della progettazione e l'utilizzo di sistemi di acquisizione dati da apparecchiature scientifiche e/o industriali e della progettazione e la gestione di ambienti di realtà virtuale molecolare.

Requisiti di ammissione e modalità di verifica

Il corso è a numero libero. Possono iscriversi al Corso di Laurea tutti gli studenti in possesso di un titolo di diploma di scuola superiore o di altro titolo di studio conseguito all'estero, riconosciuto idoneo.

Per l'iscrizione al Corso di Laurea, ai sensi di quanto disposto dal DM 270/04, le conoscenze richieste per l'accesso riguardano soltanto alcuni aspetti della matematica di base e di logica, che costituiscono la base del linguaggio scientifico, mentre non si ritengono indispensabili **conoscenze pregresse di informatica.**

Pertanto, è necessario sostenere un test di verifica della preparazione iniziale e nello stesso tempo di autovalutazione per lo studente, il cui esito non è vincolante per l'iscrizione.

Agli studenti del primo anno sarà proposto un test di valutazione della preparazione iniziale. Il test, a risposta multipla, verterà su argomenti di Matematica e Logica e verrà svolto presso il Dipartimento di Matematica e Informatica. Tutte le informazioni relative a tale test saranno pubblicate sul sito: <http://estudium.unipg.it/informatica/>

Coloro che non avessero superato il suddetto test avranno la possibilità aggiuntiva di frequentare un corso di allineamento. Tale corso sarà organizzato dal Dipartimento di Matematica e Informatica con un congruo numero di lezioni integrative che saranno tenute nell'ambito dell'insegnamento di "Analisi Matematica".

Insegnamenti ed attività formative attivati

Nell'A.A. 2015-2016 saranno attivati tutti gli insegnamenti previsti per il terzo anno del Corso di Laurea in Informatica (ordinamento 2013). Potranno essere attivate in corso di anno delle attività seminariali, corsi o moduli a valere per "altre attività formative" di cui all'art. 10, comma 1, lettera f, DM 509/1999.

Elenco degli insegnamenti e delle altre attività formative

Primo anno di Corso (AA 2015-16 NON ATTIVATO)

Ambiti disciplinari	Disciplina (eventuali moduli)	Ore tot.	CFU
Discipline Matematiche e fisiche	Analisi Matematica		12 (6+6)
	<i>I modulo</i>	42	
	<i>II modulo</i>	42	
Discipline Matematiche e fisiche	Matematica Discreta		12 (6+6)
	<i>I modulo</i>	42	
	<i>II modulo</i>	42	
Discipline Informatiche	Architettura degli Elaboratori con Laboratorio		12 (6+6)
	<i>I modulo</i>	42	
	<i>II modulo (1 CFU Lab)</i>	47	
Discipline Informatiche	Programmazione I con laboratorio (1 CFU Lab)	68	9
Discipline Informatiche	Programmazione II con laboratorio (3 CFU Lab)	78	9

Secondo anno di Corso (AA 2015-16 NON ATTIVATO)

Ambiti disciplinari	Disciplina (eventuali moduli)	Ore tot.	CFU
Discipline Informatiche	Algoritmi e Strutture Dati con laboratorio		15 (9+6)
	<i>I modulo (2 CFU Lab)</i>	73	
	<i>II modulo (4 CFU Lab)</i>	62	
Discipline Matematiche e fisiche	Calcolo delle Probabilità	42	6
Discipline Matematiche e fisiche	Fisica generale	42	6
Discipline Informatiche	Sistemi operativi con laboratorio (3 CFU Lab)	78	9
Discipline Informatiche	Ingegneria del software	42	6
Discipline Informatiche	Linguaggi formali e compilatori	42	6
Discipline Matematiche e fisiche	Calcolo numerico	42	6
Interdisciplinare	Diritto dell'Informatica e delle Comunicazioni		6 (2+4)
	<u>Mod I</u> - Il valore legale delle transazioni e dei documenti digitali;	14	
	<u>Mod II</u> - Il valore legale delle transazioni e dei documenti digitali	28	
	Sicurezza Privacy e aspetti penali		
Abilità Linguistiche	Lingua Inglese – livello B1		3

Terzo anno di Corso (AA 2015-16 ATTIVATO)

Ambiti disciplinari	Disciplina (eventuali moduli)	Ore tot.	CFU
Discipline Informatiche	Basi di dati e Sistemi Informativi con laboratorio (3 CFU Lab)	78	9
Discipline Informatiche	Architettura reti	42	6
Discipline Informatiche	Sistemi aperti e distribuiti	42	6
Due insegnamenti a scelta fra i seguenti tre:			
Discipline Informatiche	Sistemi multimediali	42	6
Discipline Informatiche	Linguaggi di realtà virtuale	42	6
Discipline Informatiche	Programmazione 3	42	6
Un insegnamento a scelta fra i seguenti due:			
Attività Affini o integrative	Reti di Calcolatori: Protocolli	42	6
Attività Affini o integrative	Tecniche di acquisizione dati	42	6

Altre attività formative

Attività formative	descrizione	CFU
A scelta dello studente (art. 10, comma 1, lettera d - DM 509/99)	Attività appartenenti a tutti i settori scientifico - disciplinari	12
Altre (art. 10, comma 1, lettera f - DM 509/1999)	<ol style="list-style-type: none"> 1. Tirocini (stage in aziende private o enti pubblici); 2. abilità informatiche e relazionali; 3. ulteriori conoscenze linguistiche, etc. 	6
Prova finale	Relazione finale (Tesi)	6

NB:

CFU = Credito Formativo Universitario; 1 CFU = 25 ore di lavoro per studente (ex art. .5 c. 1 DM 509/99)

- Attività a scelta dello studente:

In questa sezione lo studente può far valere competenze comunque acquisite per un totale di 12 CFU, purché coerenti col progetto formativo del proprio piano di studi.

In linea di massima è considerato coerente ogni insegnamento delle classi Informatica, Matematica, Fisica, Chimica, Ingegneria, Economia, Statistica, Giurisprudenza, purché i contenuti non siano ripetizioni dei contenuti di altro insegnamento già previsto nel piano di studi. In caso di sovrapposizione parziale di contenuti, l'attività formativa potrà essere riconosciuta con un minor numero di crediti (o con gli stessi crediti e esame integrativo su argomento correlato).

Insegnamenti di altre classi possono essere accolti se corredati da coerente motivazione. Similmente anche le attività formative di altra natura che non trovano capienza nelle sezioni seguenti possono essere inserite all'interno delle attività a scelta libera, purché coerenti col progetto formativo.

Il Consiglio di Intercorso potrà programmare, compatibilmente con le risorse della docenza, corsi finalizzati a offrire valide opportunità per esercitare le scelte libere.

- Conoscenza lingua Inglese

Il livello di competenza richiesto è B1 nella classificazione del Consiglio di Europa a cui corrisponde l'assegnazione di 3 CFU.

Lo studente potrà acquisire crediti per Ulteriori conoscenze linguistiche (art. 10, comma 1, lettera f - DM 509/1999) tramite la conoscenza della lingua Inglese con livello di competenza pari o superiore al livello B2, o di altra lingua Europea con livello di competenza pari o superiore al livello B1.

- Stage e tirocini

I 6 CFU relativi a queste attività sono di norma acquisiti con un tirocinio che può essere fatto presso un'azienda o un laboratorio universitario o di un ente di ricerca.

Possono essere riconosciuti crediti all'interno di questa sezione anche per la partecipazione ad attività formative di altra natura volte ad agevolare l'inserimento nel mondo del lavoro. Un apposito regolamento disciplina le modalità da seguire per ottenere il riconoscimento di questo tipo di attività formative.

- Periodi di studio estero

I crediti acquisiti dallo studente nell'ambito del programma Erasmus, o di convenzioni con Università extraeuropee, sulla base di un piano di studi predefinito e approvato dalla competente struttura, sono riconosciuti integralmente nei termini previsti. Se lo studente modifica il suo programma durante la permanenza all'estero, i crediti sono riconosciuti con criteri analoghi a quelli applicati per i trasferiti da altro corso di laurea di classe informatica, senza l'applicazione dei criteri sulla non obsolescenza

- Prova finale

La prova finale, per il conseguimento della laurea consiste nella presentazione di un elaborato (tesi) di fronte a una Commissione formata da 7 membri e dà luogo all'acquisizione di 6 CFU.

Sono previsti due tipi di tesi:

- sperimentale, implementativa e/o di ricerca, per cui è previsto un punteggio da 0 a 5 punti.
- compilativa, per cui è previsto un punteggio da 0 a 3 punti. In questo caso, l'elaborato sarà un poster da presentare nella seduta di Laurea.

Svolgimento dell'attività didattica

L'anno accademico è suddiviso in due semestri **(28 settembre 2015 – 15 gennaio 2016 e 29 febbraio 2016 – 10 giugno 2016)**.

Ogni semestre prevede una settimana di sospensione delle lezioni in cui sarà possibile partecipare a verifiche di apprendimento del programma svolto nei vari insegnamenti.

I corsi del primo anno hanno durata annuale, ad eccezione di Programmazione I con Laboratorio, che si svolgerà nel primo semestre e Programmazione II con Laboratorio, che si svolgerà nel secondo semestre. I crediti vengono acquisiti previo esito positivo di verifiche individuali (esami) del profitto. Le prove di esame saranno svolte di norma nei periodi 18 gennaio – 26 febbraio 2016, 15 giugno – 29 luglio 2016 e 1 settembre – 30 settembre 2016.

Le prove, a discrezione del docente, potranno essere scritte e/o orali e/o di laboratorio e potranno essere effettuate parzialmente anche in itinere. Con l'unica eccezione della prova finale, la valutazione sarà espressa in trentesimi da apposite commissioni, che comprendono il responsabile dell'attività formativa, costituite secondo le norme contenute nel Regolamento Didattico di Ateneo. Per essere ammessi alla prova finale occorre avere conseguito tutti i crediti nelle attività formative previste dal piano di studi. Le attività formative relative alla preparazione della prova finale per il conseguimento del titolo e la relativa verifica consistono nell'approfondimento di un argomento specifico con relativa relazione finale, secondo le modalità comunicate dalla competente struttura didattica.

Anni di corso attivati

Nell'A.A. 2015/16 verrà attivato solo il terzo anno di corso.

Tutorato

Tutorato personale. È attivo un servizio di tutorato personale, finalizzato a facilitare la soluzione dei problemi legati alla condizione di studente e al metodo di studio. A richiesta dello studente, il tutore fornisce assistenza nella scelta del curriculum, degli insegnamenti liberi e della tesi.

Ogni anno viene reso noto un elenco di docenti disponibili.

Tutorato d'aula. Il tutorato d'aula è svolto dal docente o da collaboratori ufficiali a ciò demandati. Si tratta per lo più di esercitazioni finalizzate a meglio comprendere la teoria e imparare a applicarla.

Tutorato di sostegno. Ogni docente fornisce un orario di ricevimento settimanale, durante il quale uno studente può chiedere chiarimenti sulle lezioni. In taluni casi questo servizio è svolto anche da altri collaboratori sotto la responsabilità del docente.

Norma di rinvio

Per quanto non espressamente contemplato nel presente manifesto, si rinvia alla vigente Legislazione ed in particolare al D.M. 270/04 e normativa precedente, al Regolamento Didattico di Ateneo, al Regolamento del Dipartimento di Matematica e Informatica e al **Regolamento Didattico del Corso di Laurea triennale in Informatica.**