

# Curriculum Vitae et Studiorum: Damiano Perri

<b>Curriculum Vitae</b>	<b>2</b>
Studi e corsi di formazione universitaria	2
Esperienza lavorativa	3
Riconoscimenti E Premi	6
Ruoli importanti	7
Conferenze e seminari (con ruolo di speaker)	9
Conferenze e seminari (come ascoltatore)	11
Pubblicazioni	13
Reviews di articoli scientifici	14
Tesi di laurea magistrale curate	15
Tesi di laurea triennale curate	16
Applicazioni sviluppate per smartphone	18
Siti web creati o amministrati	19
Lingue e altre competenze	20

## INFORMAZIONI PERSONALI

## Damiano Perri



[www.damianoperri.it](http://www.damianoperri.it) [www.researchgate.net/profile/Damiano-Perri](http://www.researchgate.net/profile/Damiano-Perri)

<https://github.com/DamianoP>

<https://www.linkedin.com/in/damiano-perri-6938b893/>

[ORCID 0000-0001-6815-6659](https://orcid.org/0000-0001-6815-6659)

## RUOLO ATTUALE

Assegnista di ricerca, Università degli studi di Perugia

STUDI E CORSI DI FORMAZIONE  
UNIVERSITARIA

03/10/2019 – 05/06/2023

## Ph.D. in Matematica, Statistica e Informatica

Università di Firenze

Ottiene il titolo di Dottore in matematica, statistica e informatica (curriculum Informatico) dopo il completamento del XXXV ciclo di dottorato, incentrato sulle tematiche che riguardano la Virtual Reality, la Augmented Reality, il Machine Learning e il Cloud Computing. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Innovative **approaches** to some modern complex problems". Durante il terzo anno ha avuto l'onore e il piacere di collaborare con il prof. Sumi Helal (University of Florida). Il dottorato si è svolto presso l'Università degli studi di Firenze. SSD: INF/01

11/04/2019 – 02/07/2019

## Ottenimento dei 24CFU nelle discipline antropo-psico-pedagogiche

Università telematica **Pegaso** (Italia)

Principali materie studiate/competenze professionali acquisite: Percorso svolto con l'Università Telematica Pegaso riservato all'Area professione Docente con cui sono stati acquisiti 24 CFU in discipline antropo-**psico-pedagogiche** e in metodologie e tecnologie didattiche, questi 24 CFU sono il prerequisito per partecipare al concorso docenti per la scuola superiore / media.

Gli esami conseguiti sono stati i seguenti:

- Antropologia culturale - 6 CFU
- **Didattica** dell'inclusione - 6 CFU
- Tecnologie dell'istruzione e dell'apprendimento - 6 CFU
- Psicologia generale - 6 CFU

25/09/2016 – 21/02/2019

## Dottore magistrale Intelligent and mobile computing

Università di Perugia (Italia)

Completa il corso di laurea magistrale in Informatica, curriculum Intelligent and mobile computing, con la votazione di XXXXXXXXXX. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Adaptive methods for accelerating Deep Neural Networks on ARM GPU architectures". I correlatori sono stati il prof. Osvaldo Gervasi (Università di Perugia), il dott. Anton Lokhmolov (Dividiti) e il prof. Flavio Vella (Università di Bolzano). Laurea magistrale ai sensi del D.M. 270/2004 in: LM/18

2013 – 22/09/2016

## Dottore in informatica

Università di Perugia (Italia)

Completa il corso di laurea triennale in Informatica, con la votazione di 110 e lode. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Predisposizione del software EOL ai test di certificazione delle abilità linguistiche". Il correlatore è stato il prof. Osvaldo Gervasi (Università di Perugia). Laurea triennale ai sensi del D.M. 270/2004 in: L/31

ALTRI STUDI E CORSI DI  
FORMAZIONE

22/06/2021 – 24/06/2021

## Architecting on AWS

Xpeppers - AWS Training Partner

Questo corso spiega i principi fondamentali della costruzione di infrastrutture IT sulla piattaforma AWS. Viene spiegato come ottimizzare il Cloud AWS dopo aver compreso quali sono i servizi AWS e come si inseriscono nelle soluzioni basate su cloud. Inoltre, gli studenti esplorano le best practice e i modelli di progettazione di AWS Cloud per architettare soluzioni IT ottimali su AWS e costruiscono molteplici infrastrutture in attività pratiche guidate. Il corso spiega anche come creare architetture e integrarle in soluzioni robuste e flessibili.

01/06/2021 – 04/06/2021 **Systems operations on AWS**

Xpeppers - AWS Training Partner

Questo corso insegna agli operatori di sistema e a chiunque svolga funzioni relative alle operazioni di sistema come installare, configurare, automatizzare, monitorare, proteggere, gestire e correggere i servizi, le reti e i sistemi di AWS necessari a supportare le applicazioni aziendali. Il corso prende inoltre in esame caratteristiche, strumenti e best practice di AWS specifici inerenti a tali funzioni.

11/04/2013 – 17/05/2014 **CCNA Certification Training Course (300 Hours)**

Accademia Domani (Italia)

Completa il corso di preparazione tecnica per la certificazione CISCO CCNA. Il corso forma uno specialista di networking in grado di installare, configurare, gestire e risolvere problemi su reti cablate di media dimensione, distribuite sia in ambito locale (Local Area Network) sia su collegamenti geografici (Wide Area Network), inclusa l'implementazione e la verifica delle connessioni di siti remoti tramite WAN. Il corso fornisce una conoscenza completa e strutturata delle tecnologie di networking includendo fondamenti di IP routing e switching, network security, servizi di rete, network programmability e automazione di rete. Tematiche trattate: TCP/IP, Subnetting, Network Management, Routing, WLAN, IPV4, IPV6, WAN, NAT

10/05/2011 – 07/09/2011 **Certificato Cisco IT Essential: PC Hardware and Software**

Cisco System, Inc. (Italia)

Tramite l'istituto tecnico "G.Bruno" partecipa al corso professionale organizzato della Cisco System, Inc Networking Academy ottenendo la certificazione Cisco "IT Essentials: PC Hardware and **Software**" con particolare riferimento alla: installazione e navigazione in un sistema operativo, assemblaggio passo per passo di un computer desktop, installazione di periferiche, installazione e manutenzione di un sistema operativo, di una rete, di una postazione, di un portatile o scanner

2006 – 2011 **Diploma di liceo scientifico tecnologico**

ITAS "Giordano Bruno" (Italia)

Consegue il diploma di maturità - diploma di liceo scientifico tecnologico

## ESPERIENZA LAVORATIVA

2023 - Attuale **Assegnista di ricerca**

Università degli studi di Perugia, (Italia)

Assegnista di ricerca, progetto: "Servizi di Ateneo per Didattica e Ricerca in alta affidabilità". Studio e implementazione di **applicativi** Web e Mobile App per l'erogazione di servizi di Ateneo dedicati alla Ricerca e alla Didattica in alta affidabilità, Gestione sistemistica della piattaforma Cloud (AWS o Google o Microsoft Azure) per servizi in alta affidabilità. Gestione di sistemi in ambiente Linux e Windows. Sviluppo di intelligenze artificiali a fini di potenziamento della Ricerca e della Didattica di Ateneo. Realizzazione di Metaversi e ambienti in Realtà Virtuale e Realtà Aumentata, orientati in particolare alla Ricerca e alla Didattica di Ateneo.

2023 **Docente**

ITS Umbria Academy, (Italia)

Insegnante presso l'istituto ITS Umbria Accademy dell'insegnamento "Grafica Digitale".

### 2023 Docente

ITS Umbria Accademy, (Italia)

Insegnante presso l'istituto ITS Umbria Accademy dell'insegnamento "IT Hardware e Architetture dei Calcolatori".

### 2023 Docente

ITS Umbria Accademy, (Italia)

Insegnante presso l'istituto ITS Umbria Accademy dell'insegnamento "Tecnologie di Virtualizzazione (Hardware, OS/Containerizzazione, Network)".

### 2023 - Attuale Esperto di orientamento

Università degli studi di Perugia (Italia)

Solve il ruolo di Esperto di orientamento in seguito alla vincita di un bando dell'Università degli Studi di Perugia finalizzato alla costituzione di un elenco di esperti/esperte di elevata qualificazione dal quale attingere per coprire eventuali esigenze nell'organizzazione presso le scuole secondarie di secondo grado del Programma "Orientamento attivo nella transizione scuola - università" finanziato dall'Unione Europea –**NextGenerationEU** nell'ambito del P.N.R.R. – Missione 4, Componente 1 "Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università" - Investimento 1.6. (D.M. n. 934 del 03 agosto 2022).

### 2015 – Attuale Technical Manager and main developer

LibreEOL - Università degli studi di Perugia (Italia)

Amministratore e sviluppatore della piattaforma web **LibreEOL**, che consente lo svolgimento di esami universitari in maniera sicura sia dal punto di vista tecnico sia dal punto di vista legale. Nel corso della pandemia da COVID19 è stata la piattaforma ufficiale dell'UniPG per lo svolgimento di esami sicuri a **distanza**. Ad oggi è stata usata per svolgere più di 135 mila esami.

### 2023 – Attuale Guest Editor

MDPI

Guest Editor della **Special Issue** "Selected Papers from the 23rd International Conference on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2023)" sulla rivista Computers (ISSN 2073-431X).

### 2022 – Attuale Topic Coordinator

Frontiers

Topic Coordinator della **Special Issue** "The Metaverse, Immersive Virtual Reality and Its Implications on Human Behavior" sulla rivista Frontiers in Psychology.

### 2022-2023 Collaboratore

Federazione Italiana Giochi e Sport Tradizionali (FIGeST)

Ha svolto varie attività per l'organizzazione e il supporto all'evento EuFestTSG. Adeguamento della piattaforma di e-assessment LibreEOL per l'effettuazione di un test che consenta l'attribuzione dei crediti formativi agli studenti, che avranno ottenuto l'idoneità superando tale prova. **Adeguamento** della piattaforma di partecipazione di UniPG (<https://partecipa.unipg.it>) per la realizzazione della scheda di registrazione digitale, che consenta a FIGeST la velocizzazione di alcune pratiche burocratiche, come il rilascio del certificato di partecipazione ed il rilascio di attestati di frequenza, una volta superato il test di e-assessment.

### 2022 Docente

ITS Umbria Accademy (Italia)

Ha svolto attività di docenza per il corso Informatica Avanzata. Le 40 ore di lezione sono volte all'insegnamento di Blender, Unity, Storia dei videogiochi, Realizzazione di GUI per videogiochi mobile, programmazione mobile.

11/2022 – 2023 **Tutor universitario per il corso High Performance Computing**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "High Performance Computing"

09/2022 – 10/2022 **Tutor universitario per il corso PyBootCamp 2022**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Pybootcamp è un corso introduttivo a Python, il linguaggio di programmazione attualmente emergente per le applicazioni di Intelligenza Artificiale.

01/12/2021 – 30/06/2022 **Tutor universitario**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "Sistemi di realtà virtuale"

09/2021 **Attività di supporto alla commissione di concorso pubblico, Cesar**

Cesar, Casalina (Italia)

Svolge una attività di supporto alla commissione di un bando di concorso pubblico che si avvale del sistema d'esame online LibreEOL.

01/12/2020 – 30/06/2021 **Tutor universitario**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "Sistemi di realtà virtuale"

25/10/2020 – 31/10/2020 **Assistente informatico**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Partecipa all'organizzazione del "multiscale, machine learning and QSAR Methods applied to biomolecules", parte del master in Theoretical Chemistry and computational Modelling Course 2020-2021 come assistente tecnico alle attrezzature informatiche e ai software usati per gli streaming delle video dirette

23/01/2020 – 23/04/2020 **Tutor universitario per il corso PyBootCamp**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Pybootcamp è un corso introduttivo a Python, il linguaggio di programmazione attualmente emergente per le applicazioni di Intelligenza Artificiale.

E' stato organizzato con la innovativa formula "peer-to-peer" dove studenti senior di informatica e dottorandi, fanno tutoraggio e spiegano i segreti della programmazione Python ai loro coetanei, sotto la supervisione del professor Alfredo Milani, Presidente del Consiglio dei Corsi di Laurea in Informatica.

2019 **Consulente informatico**

Arcadia SRL

Realizza una galleria d'arte virtuale per il pittore d'arte classica Edmondo Zaroli. La galleria d'arte permette all'utente di esplorare l'ambiente e visionare i quadri realizzati dal maestro anche con l'utilizzo di un visore 3D. Inoltre viene realizzato un sito web responsive accessibile al seguente indirizzo: <https://www.zaroli.it/>

**06/11/2017 – 31/07/2018 Tutor universitario**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "High Performance Computing" e per il corso di "Sistemi di realtà virtuale"

**12/01/2018 – 16/01/2018 Tutor universitario**

Università degli studi di Perugia (Italia)

E' stata svolta un'attività di tutorato nell'ambito del progetto di Alternanza Scuola Lavoro del Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli studi di Perugia denominato "La Via Flaminia Virtuale" con l'Istituto **Tecnico** Tecnologico "Leonardo Da Vinci" di Foligno (PG) per una durata complessiva di 20 ore nei giorni 12-16 Gennaio 2018. Il corso è stato frequentato da 24 studenti. Nel corso delle attività di tutorato, averti per oggetto i software Blender e Unity sono stati ottenuti eccellenti risultati con gli studenti.

**2018 Tutor - Bando europeo P.O.N.**

Istituto Tecnico Tecnologico Leonardo da Vinci

Tiene in qualità di tutor un corso alla classe quarta spiegando tecniche e metodologie di realtà virtuale. Realizzazione di mondi, ambienti e scene tridimensionali. Progettazione grafica di videogiochi Utilizzo di Unity, Blender, Gimp Durante il progetto viene realizzata la Via Flaminia, il Tempietto del Clitunno, le mura di Spello, Bevagna, Assisi, e alcuni oggetti caratteristici del periodo storico preso in esame.

**2016 – 31/10/2017 Tutor universitario**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svoige attività di tutorato per l'azione di "riduzione del tasso di abbandono" del PLS (Piano Lauree Scientifiche) - Progetto Nazionale di Chimica

**23/10/2016 – 23/03/2017 Analista di sistemi informatici**

ICCSA (The International Conference on Computational Science and Its Applications)

Ottimizzazione procedure di gestione liste di posta elettronica per la conferenza ICCSA e implementazione di nuove funzionalità nel sito **ufficiale** della conferenza.

**RICONOSCIMENTI E PREMI****11/02/2021 Approvazione della candidatura ed inserimento nell'albo formatori dell'ITS Umbria Academy**

Foligno, Italia

**06/2021 Cultore della materia per l'insegnamento Reti di calcolatori: Protocolli (L-31)**

Università degli studi di Perugia

**06/2021 Cultore della materia per l'insegnamento Sistemi aperti e distribuiti (L-31)**

Università degli studi di Perugia

**06/2021 Cultore della materia per l'insegnamento Simulazione (LM-18)**

Università degli studi di Perugia

**06/2021 Cultore della materia per l'insegnamento Didattica dell'informatica (LM-18)**

Università degli studi di Perugia

**05/2020** **Cultore della materia per l'insegnamento Architettura di reti (L-31)**

Università degli studi di Perugia

**05/2020** **Cultore della materia per l'insegnamento Sistemi di Realtà Virtuale (L-31)**

Università degli studi di Perugia

**05/2020** **Cultore della materia per l'insegnamento di Human Computer Interaction (LM-18)**

Università degli studi di Perugia

**05/2020** **Cultore della materia per l'insegnamento di High Performance Computing (LM-18)**

Università degli studi di Perugia

**2020** **Best Paper Award**

ICCSA 2020 (Cagliari)

Ottiene l'importante riconoscimento "Best paper Award" per l'articolo "An immersive Open Source environment using Godot" presentato alla ventesima edizione della International Conferences on Computational Science and Its Applications.

## RUOLI IMPORTANTI

**2023** **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2023)**

Athens, (Greece)

The 23th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2023) has been held on July 3 - 6, 2023 (online and in presence) in collaboration with the University of Athens, Greece.

[More information](https://iccsa.org) <https://iccsa.org>

**2023** **Chairman (AIWA)**

Università di Atene (Greek)

Chairman per la sessione Advanced and Innovative Web Apps alla International Conference on Computational Science and its Applications 2022.

**2023** **Chairman (VRA)**

Università di Atene (Greek)

Chairman per la sessione Virtual Reality, Augmented reality and Applications alla International Conference on Computational Science and its Applications 2022.

**2022** **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2022)**

Málaga (Italy)

The 22th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2022) has been held on July 13 - 16, 2022 blended (online and in presence) in collaboration with the University of Málaga, Spain.

[More information](https://iccsa.org) <https://iccsa.org>

**2022 Chairman (VRA)**

Università di Màlaga (Spain)

Chairman per la sessione Virtual Reality, Augmented reality and Applications alla International Conference on Computational Science and Its Applications 2022.

**06/04/2022 Membro della giuria di un concorso**

FORMA.AZIONE SRL (Italia)

Viene incaricato di far parte della giuria del concorso Digital Campus. Il concorso era parte del progetto dal titolo: « Attività formative e di informazione, rivolte alle scuole di grado secondario nell'ambito del progetto "Digital Campus" ». Il concorso aveva varie categorie, le quali spaziavano dalla robotica, allo sviluppo di applicazioni mobile, al montaggio video alla realtà aumentata, alla proiezione di video su oggetti 3D.

**2021 Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2021)**

Cagliari (Italia)

The 21th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2021) has been held on September 13 - 16, 2021 blended (online and in presence) in collaboration with the University of Cagliari, Italy.

More information <https://2021.iccsa.org>

**15/09/2021 Chairman**

Università di Cagliari (Italia)

Chairman per la sessione Virtual Reality, Augmented reality and Applications alla International Conference on Computational Science and its Applications 2021 .

**03/2021 – 04/2021 Artifact Evaluation Committee Members Computing Frontiers (CF'21)**

Virtual conference

Computing Frontiers is an eclectic, interdisciplinary, collaborative community of researchers investigating emerging technologies in the broad field of computing: our common goal is to drive the scientific breakthroughs that transform society.

**2020 Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2020)**

Cagliari (Italia)

The 20th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2020) has been held on July 1 - 4, 2020 online in collaboration with the University of Cagliari, Italy.

ICCSA 2020 has been the next event in a series of highly successful International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA), previously held in Saint Petersburg, Russia (2019), Melbourne, Australia (2018), Trieste, Italy (2017), Beijing, China (2016), Banff, Canada (2015), Guimaraes, Portugal (2014), Ho Chi Minh City, Vietnam (2013), Salvador de Bahia, Brazil (2012), Santander, Spain (2011), Fukuoka, Japan (2010), Suwon, Korea (2009), Perugia, Italy (2008), **Kuala Lumpur, Malaysia** (2007), Glasgow, UK (2006), Singapore (2005), Assisi, Italy (2004), Montreal, Canada (2003), and (as ICCS) in Amsterdam, The Netherlands (2002) and San Francisco, USA (2001). The first ICCSA conference was co-organized by C.J.K. Tan (UK) and M. Gavrilova (U of Calgary, Canada) in 2003. Submitted papers will be subject to stringent peer review by at least three experts and carefully evaluated based on originality, significance, technical soundness, and clarity of exposition. All accepted papers will be included in the Springer Lecture Notes in Computer Science (LNCS) series and indexed by Scopus, EI Engineering Index, Thomson Reuters Conference Proceedings Citation Index (included in ISI Web of Science), and several other indexing services. The papers will contain linked references, XML versions and citable DOI numbers.

More information <https://2020.iccsa.org>

- 04/2020 – 04/2020 **Artifact Evaluation Committee Members Computing Frontiers (CF'20)**  
Ischia (Italia)  
Computing Frontiers is an eclectic, interdisciplinary, collaborative community of researchers investigating emerging technologies in the broad field of computing: our common goal is to drive the scientific breakthroughs that transform society.  
More information <http://www.computingfrontiers.org/2020/>

#### CONFERENZE E SEMINARI (CON RUOLO DI SPEAKER)

- 30/09/2022** **Metaverso e prospettive future**  
University of Perugia (Italy)  
Il metaverso è l'ultima frontiera dell'immaginazione umana, ove tutto ciò che ha un limite fisico nel mondo reale viene superato in questa nuova dimensione. Ai ragazzi vengono proposti una serie di scenari **interattivi** che potranno visitare, immergendosi in essi tramite un avatar che permetterà di osservare gli ambienti in prima persona.
- 25/09/2022** **The digitalization of Traditional Games**  
University of Perugia (Italy)  
Viene presentato un intervento insieme al prof. Gervasi sull'importanza della digitalizzazione degli sport tradizionali tramite le moderne tecnologie di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata.
- 07/07/2022** **International Conference on Computational Science and Its Applications**  
University of Málaga (Spain)  
Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "A mobile app to help people affected by Visual Snow"
- 07/07/2022** **AWS Summit Milano 2022**  
Milano (Italy)  
Presenta alla conferenza "AWS e open source: come partecipare, scegliere e gestire software open source su larga scala"
- 21/04/2022** **Impatto delle tecnologie open source e open data sul giornalista**  
Ordine dei giornalisti Umbria, Sala Convegni, Hotel Plaza, Via Palermo n.88 - Perugia  
Tiene un seminario della durata di un'ora in cui vengono illustrate le modalità di accesso al Deep Web, al Dark Web, i rischi e i pericoli che si possono incontrare e i contenuti che tipicamente sono presenti in questi ambienti. Il pubblico era composto da giornalisti professionisti.
- 09/12/2021** **Strumenti per la valutazione a distanza**  
Università degli studi di Perugia (Italia)  
Incarico per la partecipazione, in qualità di relatore di un seminario scientifico nell'ambito del Piano Nazionale Lauree Scientifiche di Informatica, relativamente al modulo "Nuovi stimoli verso lo studio dell'Informatica" del corso di Didattica dell'Informatica, presso il dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli Studi di Perugia il giorno 9 Dicembre 2021
- 15/09/2021** **International Conference on Computational Science and Its Applications**  
ICCSA 2021 (Cagliari)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "A new method for binary classification of proteins with Machine Learning"

**16/06/2021 GARR**

GARR - la Rete Italiana dell'Istruzione e della Ricerca

Viene presentata una piattaforma scalabile per la valutazione elettronica (e-assessment), per la quale è stata recentemente implementata il controllo dello studente da remoto, rispettando la privacy dello studente, compatibilmente con le esigenze originate dal sistema di controllo. La piattaforma non richiede alcun software da installare sui client degli studenti. La piattaforma è stata adottata dall'Università di Perugia per l'esecuzione di esami scritti sicuri da remoto a partire dal 24/12/2020, grazie ad un Decreto Rettoriale che ha modificato il vigente Regolamento Didattico che vietava esami scritti in periodo di pandemia, incoraggiandone l'adozione da parte dei docenti dell'Ateneo, dopo che il software era stato illustrato ai Direttori di Dipartimento ed al Consiglio degli Studenti. Al momento la piattaforma, rilasciata su licenza GPL 3.0, basata su container Docker e configurata per scalare orizzontalmente, è implementata su cloud commerciale in convenzione CRUI. Al 19/05/2021 sono stati svolti nella piattaforma 29519 esami individuali ripartiti su 1628 appelli di esame, sono state attivate 662 materie e 16142 domande. Si sono registrati 357 Docenti e 13426 Studenti

**27/10/2021 Safer Internet Day**

Liceo Scientifico Galileo Galilei (Perugia)

Tiene un seminario durante la giornata "Safer Internet Day" per il liceo Scientifico "Galileo Galilei" dal titolo "Quanto è deep e dark il web?"

**27/10/2020 Theoretical Chemistry and computational Modelling Course**

Theoretical Chemistry and computational Modelling Course

Partecipa come speaker per l'evento "multiscale, machine learning and QSAR Methods applied to biomolecules", parte del master in Theoretical Chemistry and computational Modelling Course 2020-2021 tenendo un talk sul seguente argomento: "Binary classification proteins by Machine Learning Approach" A seguire tiene un hands-on, per un totale di 3 ore di lezione.

**01/07/2020 International Conference on Computational Science and Its Applications**

ICCSA 2020 (Cagliari)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "Teaching Math with the help of Virtual Reality"

**01/07/2020 International Conference on Computational Science and Its Applications**

ICCSA 2020 (Cagliari)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "An immersive Open Source environment using Godot"

**20/12/2019 Astro Chemical Origins**

Università Grenoble Alpes - Astro Chemical Origins, Grenoble (Francia)

Tiene un seminario di 45 minuti dal titolo "Machine Learning approaches using Python" per il progetto Astro Chemical Origins.

**12/10/2019 AmareMatica**

Università degli studi di Perugia (Italia)