

PERSONAL INFORMATION Damiano Perri, Ph.D.**RUOLO ATTUALE** Assegnista di ricerca, Università degli studi di Perugia**ESPERIENZA LAVORATIVA**2023 - Attuale **Assegnista di ricerca**

Università degli studi di Perugia, (Italia)

Assegnista di ricerca, progetto: "Servizi di Ateneo per Didattica e Ricerca in alta affidabilità". Studio e implementazione di applicativi Web e Mobile App per l'erogazione di servizi di Ateneo dedicati alla Ricerca e alla **Didattica** in alta affidabilità, Gestione sistemistica della piattaforma Cloud (AWS o Google o Microsoft Azure) per servizi in alta affidabilità. Gestione di sistemi in ambiente Linux e Windows. Sviluppo di intelligenze artificiali a fini di potenziamento della Ricerca e della Didattica di Ateneo. Realizzazione di Metaversi e ambienti in Realtà Virtuale e Realtà Aumentata, orientati in particolare alla Ricerca e alla Didattica di Ateneo.

2023 - Attuale **Professore a contratto**

Università degli studi di Perugia, (Italia)

Docente presso il dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli studi di Perugia dell'insegnamento "**Lab. Realtà Virtuale e Realtà Aumentata I**", INF/01, anno accademico 2023/2024. L'insegnamento è obbligatorio e fa parte della formazione di base del corso di laurea in "Programmazione e gestione di sistemi informatici".

2023 - Attuale **Professore a contratto**

Università degli studi di Perugia, (Italia)

Docente presso il dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli studi di Perugia dell'insegnamento "**Elementi di architettura degli elaboratori e sistemi operativi**", INF/01, anno accademico 2023/2024. L'insegnamento è obbligatorio e fa parte della formazione di base del corso di laurea in "Programmazione e gestione di sistemi informatici".

2015 – Attuale **Technical Manager and main developer**

LibreEOL - Università degli studi di Perugia (Italia)

Amministratore e sviluppatore della piattaforma web LibreEOL, che consente lo svolgimento di esami universitari in maniera sicura sia dal punto di vista tecnico sia dal punto di vista legale. Nel corso della pandemia da COVID19 è stata la piattaforma ufficiale dell'UniPG per lo svolgimento di esami sicuri a distanza. Al giorno 26 Aprile 2024 la piattaforma è stata usata per svolgere più di 173 mila test.

2023 **Docente**

ITS Umbria Accademy, (Italia)

Insegnante presso l'istituto ITS Umbria Accademy dei seguenti insegnamenti:

- "Grafica Digitale"
- "Informatica"
- "Internet Technologies"
- "Big data management and analytics"

2023 Esperto di orientamento

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge il ruolo di Esperto di orientamento in seguito alla vincita di un bando dell'Università degli Studi di Perugia finalizzato alla costituzione di un elenco di esperti/esperte di elevata qualificazione dal quale attingere per coprire eventuali esigenze nell'organizzazione presso le scuole secondarie di secondo grado del Programma "Orientamento attivo nella transizione scuola - università" finanziato dall'Unione Europea -NextGenerationEU nell'ambito del P.N.R.R. - Missione 4, Componente 1 "Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università" - Investimento 1.6. (D.M. n. 934 del 03 agosto 2022).

2023 – Attuale Guest Editor

MDPI

Guest Editor della **Special Issue** "Selected Papers from the 23rd International Conference on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2023)" sulla rivista Computers (ISSN 2073-431X).

2022 – Attuale Topic Coordinator

Frontiers

Topic Coordinator della **Special Issue** "The Metaverse, Immersive Virtual Reality and its Implications on Human Behavior" sulla rivista Frontiers in Psychology.

2022-2023 Collaboratore

Federazione Italiana Giochi e Sport Tradizionali (FIGeST)

Ha svolto varie attività per l'organizzazione e il supporto all'evento EuFestTSG. Adeguamento della piattaforma di e-assessment LibreEOL per l'effettuazione di un test che consenta l'attribuzione dei crediti formativi agli studenti, che avranno ottenuto l'idoneità superando tale prova. Adeguamento della piattaforma di partecipazione di UniPG (<https://partecipa.unipg.it>) per la realizzazione della scheda di registrazione digitale, che consenta a FIGeST la velocizzazione di alcune pratiche burocratiche, come il rilascio del certificato di partecipazione ed il rilascio di attestati di frequenza, una volta superato il test di e-assessment.

2022 Docente

ITS Umbria Accademy (Italia)

Ha svolto attività di docenza per il corso Informatica. Le 40 ore di lezione sono volte all'insegnamento di Blender, Unity, Storia dei videogiochi, Realizzazione di GUI per videogiochi mobile, programmazione mobile.

11/2022 – 2023 Tutor universitario per il corso High Performance Computing

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "High Performance Computing"

09/2022 – 10/2022 Tutor universitario per il corso PyBootCamp 2022

Università degli studi di Perugia (Italia)

Pyboothcamp è un corso introduttivo a Python, il linguaggio di programmazione attualmente emergente per le applicazioni di Intelligenza Artificiale.

01/12/2021 – 30/06/2022 **Tutor universitario**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "Sistemi di realtà virtuale"

09/2021 **Attività di supporto alla commissione di concorso pubblico, Cesar**

Cesar, Casalina (Italia)

Svolge una attività di supporto alla commissione di un bando di concorso pubblico che si avvale del sistema d'esame online LibreEOL

01/12/2020 – 30/06/2021 **Tutor universitario**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "Sistemi di realtà virtuale"

25/10/2020 – 31/10/2020 **Assistente informatico**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Partecipa all'organizzazione del "multiscale, machine learning and QSAR Methods applied to biomolecules", parte del master in Theoretical Chemistry and computational Modelling Course 2020-2021 come assistente tecnico alle attrezzature informatiche e ai software usati per gli streaming delle video dirette

23/01/2020 – 23/04/2020 **Tutor universitario per il corso PyBootCamp**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Pyboothcamp è un corso introduttivo a Python, il linguaggio di programmazione attualmente emergente per le applicazioni di Intelligenza Artificiale.

E' stato organizzato con la innovativa formula "peer-to-peer" dove studenti senior di informatica e dottorandi, fanno tutoraggio e spiegano i segreti della programmazione Python ai loro co-etanei, sotto la supervisione del professor Alfredo Milani, Presidente del Consiglio dei Corsi di Laurea in Informatica.

2019 **Consulente informatico**

Arcadia SRL

Realizza una galleria d'arte virtuale per il pittore d'arte classica Edmondo Zaroli. La galleria d'arte permette all'utente di esplorare l'ambiente e visionare i quadri realizzati dal maestro anche con l'utilizzo di un visore 3D. Inoltre viene realizzato un sito web responsive accessibile al seguente indirizzo: <https://www.zaroli.it/>

06/11/2017 – 31/07/2018 **Tutor universitario**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "High Performance Computing" e per il corso di "Sistemi di realtà virtuale"

12/01/2018 – 16/01/2018 **Tutor universitario**

Università degli studi di Perugia (Italia)

E' stata svolta un'attività di tutorato nell'ambito del progetto di Alternanza Scuola Lavoro del Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli studi di Perugia denominato "La Via Flaminia Virtuale" con l'Istituto Tecnico Tecnologico "Leonardo Da Vinci" di Foligno (PG) per una durata complessiva di 20 ore nei giorni 12-16 Gennaio 2018. Il corso è stato frequentato da 24 studenti. Nel corso delle attività di tutorato, aventi per oggetto i software Blender e Unity sono stati ottenuti eccellenti risultati con gli studenti.

2018 Tutor - Bando europeo P.O.N.

Istituto Tecnico Tecnologico Leonardo da Vinci

Tiene in qualità di tutor un corso alla classe quarta spiegando tecniche e metodologie di realtà virtuale. Realizzazione di mondi, ambienti e scene tridimensionali. Progettazione grafica di videogiochi Utilizzo di Unity, Blender, Gimp Durante il progetto viene realizzata la Via Flaminia, il Tempio del Clitunno, le mura di Spello, Bevagna, Assisi, e alcuni oggetti caratteristici del periodo storico preso in esame.

2016 – 31/10/2017 Tutor universitario

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge attività di tutorato per l'azione di "riduzione del tasso di abbandono" del PLS (Piano Lauree Scientifiche) - Progetto Nazionale di Chimica

23/10/2016 – 23/03/2017 Analista di sistemi informatici

ICCSA (The International Conference on Computational Science and Its Applications)

Ottimizzazione procedure di gestione liste di posta elettronica per la conferenza ICCSA e implementazione di nuove funzionalità nel sito ufficiale della conferenza.

PERCORSO DI FORMAZIONE

03/10/2019 – 05/06/2023 Ph.D. in Matematica, Statistica e Informatica

Università di Firenze

Ottiene il titolo di Dottore in matematica, statistica e informatica (curriculum Informatico) dopo il completamento del XXXV ciclo di dottorato, incentrato sulle tematiche che riguardano la Virtual Reality, la Augmented Reality, il Machine Learning e il Cloud Computing. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Innovative approaches to some modern complex problems". Durante il terzo anno ha avuto l'onore e il piacere di collaborare con il prof. Sumi Helal (University of Florida). Il dottorato si è svolto presso l'Università degli studi di Firenze. SSD: INF/01

More information: Durante il percorso di dottorato ha seguito dei corsi avanzati, tra cui:

- Advances in Neural Network (6CFU)
- Methods for Parallel Programming (6CFU)
- Affective Computing and Emotion Recognition (6CFU)
- Evolutionary computations and its applications to machine learning (6CFU)

25/09/2016 – 21/02/2019 Dottore magistrale Intelligent and mobile computing

Università di Perugia (Italia)

Completa il corso di laurea magistrale in Informatica, curriculum Intelligent and mobile computing, con la votazione di La tesi presentata ha il seguente titolo: "Adaptive methods for accelerating Deep Neural Networks on ARM GPU architectures". I correlatori sono stati il prof. Osvaldo Gervasi (Università di Perugia), il dott. Anton Likhomotov (Dividiti) e il prof. Flavio Vella (Università di Bolzano). Laurea magistrale ai sensi del D.M. 270/2004 in: LM-18

2013 – 22/09/2016 Dottore in informatica

Università di Perugia (Italia)

Completa il corso di laurea triennale in Informatica, con la votazione di La
tesi presentata ha il seguente titolo: "Predisposizione del software EOL ai test di certificazione
delle abilità linguistiche". Il correlatore è stato il prof. Osvaldo Gervasi (Università di Perugia).
Laurea triennale ai sensi del D.M. 270/2004 in: L-31

2006 – 2011 Diploma di liceo scientifico tecnologico

ITAS "Giordano Bruno" (Italia)

Consegue il diploma di maturità - diploma di liceo scientifico tecnologico

CORSI DI FORMAZIONE E AGGIORNAMENTO

22/06/2021 – 24/06/2021 Architecting on AWS

Xpeppers - AWS Training Partner

Questo corso spiega i principi fondamentali della costruzione di infrastrutture IT sulla piattaforma AWS. Viene spiegato come ottimizzare il Cloud AWS dopo aver compreso quali sono i servizi AWS e come si inseriscono nelle soluzioni basate su cloud. Inoltre, gli studenti esplorano le best practice e i modelli di progettazione di AWS Cloud per architettare soluzioni IT ottimali su AWS e costruiscono molteplici infrastrutture in attività pratiche guidate. Il corso spiega anche come creare architetture e integrarle in soluzioni robuste e flessibili.

01/06/2021 – 04/06/2021 Systems operations on AWS

Xpeppers - AWS Training Partner

Questo corso insegna agli operatori di sistema e a chiunque svolga funzioni relative alle operazioni di sistema come installare, configurare, automatizzare, monitorare, proteggere, gestire e correggere i servizi, le reti e i sistemi di AWS necessari a supportare le applicazioni aziendali. Il corso prende inoltre in esame caratteristiche, strumenti e best practice di AWS specifici inerenti a tali funzioni.

11/04/2019 – 02/07/2019 Ottenimento dei 24CFU nelle discipline antropo-psico-pedagogiche

Università telematica Pegaso (Italia)

Principali materie studiate/competenze professionali acquisite: Percorso svolto con l'Università Telematica Pegaso riservato all'Area professione Docente con cui sono stati acquisiti 24 CFU in discipline antropo-psico-pedagogiche e in metodologie e tecnologie didattiche, questi 24 CFU sono il prerequisito per partecipare al concorso docenti per la scuola superiore / media.

Gli esami conseguiti sono stati i seguenti:

- Antropologia culturale - 6 CFU
- Didattica dell'inclusione - 6 CFU
- Tecnologie dell'istruzione e dell'apprendimento - 6 CFU
- Psicologia generale - 6 CFU

11/04/2013 – 17/05/2014 CCNA Certification Training Course (300 Hours)

Accademia Domani (Italia)

Completa il corso di preparazione tecnica per la certificazione CISCO CCNA. Il corso forma uno specialista di networking in grado di installare, configurare, gestire e risolvere problemi su reti cablate di media dimensione, distribuite sia in ambito locale (Local Area Network) sia su collegamenti geografici (Wide Area Network), inclusa l'implementazione e la verifica delle connessioni di siti remoti tramite WAN. Il corso fornisce una conoscenza completa e strutturata delle tecnologie di networking includendo fondamenti di IP routing e switching, network security, servizi di rete, network programmability e automazione di rete. Tematiche trattate: TCP/IP, Subnetting, Network Management, Routing, WLAN, IPV4, IPV6, WAN, NAT

10/05/2011 – 07/09/2011 Certificato Cisco IT Essential: PC Hardware and Software

Cisco System, Inc. (Italia)

Tramite l'istituto tecnico "G. Bruno" partecipa al corso professionale organizzato della Cisco System, Inc Networking Accademy ottenendo la certificazione Cisco "IT Essentials: PC Hardware and Software" con particolare riferimento alla: installazione e navigazione in un sistema operativo, assemblaggio passo per passo di un computer desktop, installazione di periferiche, installazione e manutenzione di un sistema operativo, di una rete, di una postazione, di un portatile o scanner

RICONOSCIMENTI E PREMI

- 02/2024 **Cultore della materia per l'insegnamento Affective Computing (LM-18)**
Università degli studi di Perugia
- 11/02/2021 **Approvazione della candidatura ed inserimento nell'albo formatori dell'ITS Umbria Accademy**
Foligno, Italia
- 06/2021 **Cultore della materia per l'insegnamento Reti di calcolatori: Protocolli (L-31)**
Università degli studi di Perugia
- 06/2021 **Cultore della materia per l'insegnamento Sistemi aperti e distribuiti (L-31)**
Università degli studi di Perugia
- 06/2021 **Cultore della materia per l'insegnamento Simulazione (LM-18)**
Università degli studi di Perugia
- 06/2021 **Cultore della materia per l'insegnamento Didattica dell'informatica (LM-18)**
Università degli studi di Perugia
- 05/2020 **Cultore della materia per l'insegnamento Architettura di reti (L-31)**
Università degli studi di Perugia
- 05/2020 **Cultore della materia per l'insegnamento Sistemi di Realtà Virtuale (L-31)**
Università degli studi di Perugia
- 05/2020 **Cultore della materia per l'insegnamento di Human Computer Interaction (LM-18)**
Università degli studi di Perugia
- 05/2020 **Cultore della materia per l'insegnamento di High Performance Computing (LM-18)**
Università degli studi di Perugia
- 2020 **Best Paper Award**
ICCSA 2020 (Cagliari)

Ottiene l'importante riconoscimento "Best paper Award" per l'articolo "An immersive Open Source environment using Godot" presentato alla ventesima edizione della International Conferences on Computational Science and Its Applications.

RUOLI IMPORTANTI

- 2024 - attuale **Membro fondatore dell'associazione culturale "International Community on Computational Science and its Applications ETS"**
Via Mazzini 89^a, 85100, Potenza, Italy
L'Associazione persegue varie finalità tra cui la promozione e l'incoraggiamento di studi e ricerche relativi a materie scientifiche condotti con metodi teorici e sperimentali basati su approcci informatici e matematici; strumenti sperimentali e matematico-informatici; la diffusione delle conoscenze scientifiche innovative sviluppate con strumenti sperimentali e matematico-informatici; la programmazione e l'attuazione di ricerche scientifiche da sviluppare con strumenti sperimentali e **matematico-informatici**;
- 2024 - attuale **Membro del comitato scientifico Davide Piampiano**
Assisi, (Italy)
Sviluppo di applicativi di Realtà Virtuale per commemorare la memoria di Davide Piampiano. Consigli teorici e tecnici per la realizzazione di progetti e attività per l'attività del comitato.
More information: Il comitato scientifico Davide Piampiano nasce per commemorare la memoria di Davide attraverso attività e azioni sociali.
- 10/2023 **Member of the Scientific Committee (ICAIGE 2023)**
Sousse, (Tunisia)
Member of the Scientific Committee for the 2023 IEE International Conference On Artificial Intelligence & Green Energy, he has participated in the review process.
More information <https://icaige.hn.tn/>
- 2023 **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2023)**
Athens, (Greece)
The 23th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2023) has been held held on July 3 - 6, 2023 (online and in presence) in collaboration with the University of Athens, Greece.
More information <https://iccsa.org>
- 2023 **Chairman (AIWA)**
Università di Atene (Greek)
Chairman per la sessione Advanced and Innovative Web Apps alla International Conference on Computational Science and its Applications 2022.
- 2023 **Chairman (VRA)**
Università di Atene (Greek)
Chairman per la sessione Virtual Reality, Augmented reality and Applications alla International Conference on Computational Science and its Applications 2022.
- 2022 **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2022)**
Málaga (Italy)

The 22th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2022) has been held on July 13 - 16, 2022 blended (online and in presence) in collaboration with the University of Málaga, Spain.

[More information](https://iccsa.org) <https://iccsa.org>

2022 **Chairman (VRA)**

Università di Málaga (Spain)

Chairman per la sessione Virtual Reality, Augmented reality and Applications alla International Conference on Computational Science and its Applications 2022.

06/04/2022 **Membro della giuria di un concorso**

FORMA.AZIONE SRL (Italia)

Viene incaricato di far parte della giuria del concorso Digital Campus. Il concorso era parte del progetto dal titolo: « Attività formative e di informazione, rivolte alle scuole di grado secondario nell'ambito del progetto "Digital Campus" ». Il concorso aveva varie categorie, le quali spaziavano dalla robotica, allo sviluppo di applicazioni mobile, al montaggio video alla realtà aumentata, alla proiezione di video su oggetti 3D.

2021 **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2021)**

Cagliari (Italia)

The 21th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2021) has been held on September 13 - 16, 2021 blended (online and in presence) in collaboration with the University of Cagliari, Italy.

[More information](https://2021.iccsa.org) <https://2021.iccsa.org>

15/09/2021 **Chairman (VRA)**

Università di Cagliari (Italia)

Chairman per la sessione Virtual Reality, Augmented reality and Applications alla International Conference on Computational Science and its Applications 2021.

03/2021 – 04/2021 **Artifact Evaluation Committee Members Computing Frontiers (CF'21)**

Virtual conference

Computing Frontiers is an eclectic, interdisciplinary, collaborative community of researchers investigating emerging technologies in the broad field of computing: our common goal is to drive the scientific breakthroughs that transform society.

2020 **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2020)**

Cagliari (Italia)

The 20th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2020) has been held on July 1 - 4, 2020 online in collaboration with the University of Cagliari, Italy. ICCSA 2020 has been the next event in a series of highly successful International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA), previously held in Saint Petersburg, Russia (2019), Melbourne, Australia (2018), Trieste, Italy (2017), Beijing, China (2016), Banff, Canada (2015), Guimaraes, Portugal (2014), Ho Chi Minh City, Vietnam (2013), Salvador de Bahia, Brazil (2012), Santander, Spain (2011), Fukuoka, Japan (2010), Suwon, Korea (2009), Perugia, Italy (2008), Kuala Lumpur, Malaysia (2007), Glasgow, UK (2006), Singapore (2005), Assisi, Italy (2004), Montreal, Canada (2003), and (as ICCS) in Amsterdam, The Netherlands (2002) and San Francisco, USA (2001). The first ICCSA conference was co-organized by C.J.K. Tan (UK) and M. Gavrilova (U of Calgary, Canada) in 2003. Submitted papers will be subject to stringent peer review by at least three experts and carefully evaluated based on originality, significance, technical soundness, and clarity of exposition. All accepted papers will be included in the Springer Lecture Notes in Computer Science (LNCS) series and indexed by Scopus, EI Engineering Index, Thomson Reuters Conference Proceedings Citation Index (included in ISI Web of Science), and several other indexing services. The papers will contain linked references, XML versions and citable DOI numbers.

More information <https://2020.iccsa.org>

04/2020 – 04/2020 **Artifact Evaluation Committee Members Computing Frontiers (CF'20)**
Ischia (Italia)

Computing Frontiers is an eclectic, interdisciplinary, collaborative community of researchers investigating emerging technologies in the broad field of computing: our common goal is to drive the scientific breakthroughs that transform society.

More information <http://www.computingfrontiers.org/2020/>

CONFERENZE E SEMINARI
(CON RUOLO DI SPEAKER)

18/04/2024 **Master in Management del Patrimonio Culturale per lo Sviluppo Turistico**

University of Perugia (Italy)

Presenta una lezione di 9 ore dal titolo: "La comunicazione turistica: il ruolo e le potenzialità della realtà immersiva" presso il Palazzo Bernabei, Assisi, Italy

29/09/2023 **Sharper Night 2023**

University of Perugia (Italy)

Presenta alla Sharper Night 2023 'Realtà reimmaginate: tra tangibile e fantastico?'

29/09/2023 **Sharper Night 2023**

University of Perugia (Italy)

Presenta alla Sharper Night 2023 'Contare con i quanti, conta veramente?'

06/2023 **International Conference on Computational Science and its Applications**

University of Athens (Greek)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico 'A new exercise environment for the treatment of Visual Snow'.

30/09/2022 **Metaverso e prospettive future**

University of Perugia (Italy)

Il metaverso è l'ultima frontiera dell'immaginazione umana, ove tutto ciò che ha un limite fisico nel mondo reale viene superato in questa nuova dimensione. Ai ragazzi vengono proposti una serie di scenari interattivi che potranno visitare, immergendosi in essi tramite un avatar che permetterà di osservare gli ambienti in prima persona.

25/09/2022 **The digitalization of Traditional Games**

University of Perugia (Italy)

Viene presentato un **intervento** insieme al prof. Gervasi sull'importanza della digitalizzazione degli sport tradizionali tramite le moderne tecnologie di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata.

07/07/2022 **International Conference on Computational Science and Its Applications**

University of Málaga (Spain)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "A mobile app to help people affected by Visual Snow"

07/07/2022 **AWS Summit Milano 2022**

Milano (Italy)

Presenta alla conferenza "AWS e open source: come partecipare, scegliere e gestire software open source su larga scala"

21/04/2022 **Impatto delle tecnologie open source e open data sul giornalista**

Ordine dei giornalisti Umbria, Sala Convegni, Hotel Plaza, Via Palermo n.88 - Perugia

Tiene un seminario della durata di un'ora in cui vengono illustrate le modalità di accesso al Deep Web, al Dark Web, i rischi e i pericoli che si possono incontrare e i contenuti che tipicamente sono presenti in questi ambienti. Il pubblico era composto da giornalisti professionisti.

09/12/2021 **Strumenti per la valutazione a distanza**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Incarico per la partecipazione, in qualità di relatore di un seminario scientifico nell'ambito del Piano Nazionale Lauree Scientifiche di Informatica, relativamente al modulo "Nuovi stimoli verso lo studio dell'Informatica" del corso di Didattica dell'Informatica, presso il dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli Studi di Perugia il giorno 9 Dicembre 2021

15/09/2021 **International Conference on Computational Science and Its Applications**

ICCSA 2021 (Cagliari)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "A new method for binary classification of proteins with Machine Learning"

16/06/2021 **GARR**

GARR - la Rete Italiana dell'Istruzione e della Ricerca