



# Mattia Polticchia

## ISTRUZIONE E FORMAZIONE

07/2020 – 10/2024

**DOTTORE IN INTELLIGENZA ARTIFICIALE** Università degli studi di Perugia - Dipartimento Informatica

09/2014 – 06/2020 Perugia, Italia

**DOTTORE IN INFORMATICA** Università degli studi di Perugia - Dipartimento Informatica

2008 – 2013 Perugia, Italia

**PERITO INFORMATICO** I.T. Industriale Statale Alessandro Volta

## COMPETENZE INFORMATICHE

### Competenze Generiche

- Ottima padronanza dei sistemi operativi Windows e Linux
- Conoscenze di base sulla gestione di Web Server
- Buona padronanza dell'ambiente Godot Engine
- Buona padronanza della suite Libre Office

### Programmazione

#### Buona padronanza di

Python | C# | PHP | Javascript

#### Conoscenza di paradigmi di programmazione

Orientata agli oggetti | Strutturata

#### Sistemi di Intelligenza Artificiale

Addestramento e Inferenza di modelli di Classificazione, Reinforcement Learning e NLP

Buona conoscenza della libreria Tensorflow e PyTorch

#### Altro

HTML | CSS | MySQL | PostgreSQL

## ESPERIENZA LAVORATIVA

Perugia, Italia

**TUTOR UNIVERSITARIO** UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PERUGIA: DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Collaborazione Coordinata e Continuativa per l'insegnamento di INGEGNERIA DEL SOFTWARE (CdS in Informatica) per un totale di n. 20 ore

04/2021 – 09/2021 Perugia, Italia

**TUTOR UNIVERSITARIO** UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PERUGIA: DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

Attività di tutorato per le esigenze dei corsi di studi in informatica.

21/03/2022 – 23/03/2023 Perugia, Italia

**SVILUPPATORE DI SITI WEB** UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

Il lavoro è stato ottenuto tramite la vittoria di un bando pubblico di selezione con oggetto:

*Realizzazione di un portale cartografico per la mappatura dei rapporti internazionali dell'Università, per il tracciamento, la gestione e il digital mapping delle relazioni internazionali d'Ateneo.*

Piano di lavoro concordato e seguito:

- Analisi dei requisiti atti ad individuare le differenti tipologie di accordi internazionali e le caratteristiche di ogni tipologia di accordo
- progettazione e implementazione di un database relazionale per la persistenza dei dati individuati;
- sviluppo di una serie di interfacce web di tipo gestionale per interrogare e popolare la banca dati;
- realizzazione di interfacce basate su mappe geografiche digitali per la presentazione dei dati;

- integrazione con le banche dati e i sistemi legacy preesistenti;
- dispiegamento del prodotto software nell'infrastruttura informatica di Ateneo.

11/2022 – 06/2023 Perugia, Italia

**TUTOR UNIVERSITARIO** UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PERUGIA: DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

---

Collaborazione Coordinata e Continuativa per l'insegnamento di INGEGNERIA DEL SOFTWARE e ARTIFICIAL INTELLIGENTSYSTEMS per un totale di n. 50 ore

12/04/2023 – 18/04/2023 Torgiano, Italia

**SUPPORTO ALLA DOCENZA** ISTITUTO COMPRENSIVO TORGIANO - BETTONA

---

In qualità di volontario in occasione della selezione finale dei Giochi di Fibonacci a cui hanno partecipato gli alunni delle classi quinte nell'anno scolastico 2022/2023 ho prestato degli interventi con lo scopo di avvicinare gli studenti al mondo dell'informatica e in modo particolare al mondo della programmazione nella risoluzione di problemi algoritmici tramite scrittura di programmi al computer sviluppando le capacità di pensiero logico e coding tramite il linguaggio di programmazione Scratch per un totale di 7 ore.

11/2023 – 06/2024 Perugia, Italia

**TUTOR UNIVERSITARIO** UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PERUGIA: DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

---

Collaborazione Coordinata e Continuativa per l'insegnamento di INGEGNERIA DEL SOFTWARE e ARTIFICIAL INTELLIGENTSYSTEMS per un totale di n. 27 ore

## ● **PROGETTI**

---

### **Tesi Triennale: Sperimentale**

---

#### **Applicazione del Reinforcement Learning a Tetris**

La tesi ha esplorato i vari comportamenti di un agente di reinforcement learning nel gioco per NES di Tetris. Si è fatta una piccola anticipazione sul reinforcement learning, si è presentato il progetto di tesi e infine si sono discussi i risultati.

Il progetto è stato sviluppato in python ampliando con librerie per l'intelligenza artificiale: *Stable Baselines* e *OpenAI Gym*

Relatori: Milani Alfredo, Biondi Giulio

### **Progetti**

---

**Progetto Universitario:** Museo interattivo

Il progetto è stato sviluppato con Unity e gli script sono stati sviluppati in C#

**Progetto Universitario:** Applicazione Android

Applicazione per il fitness realizzata in Java per Android che permette di tener traccia delle passeggiate fatte dall'utente.

**Progetto:** Libreria per Bot Telegram

Libreria realizzata in PHP per permettere lo sviluppo di Bot

## ● **COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI**

---

### **Competenze comunicative e interpersonali.**

---

- Buona capacità di esprimere concetti in maniera semplice e chiara
- Buone capacità intermediarie ( Sviluppate grazie alla carica di Rappresentante degli studenti del Dipartimento di Matematica e Informatica )
- Ottima capacità di lavoro in team ( Sviluppate e maturate durante i vari servizi pubblici effettuati con l'associazione di volontari protezione civile )
- Ottima capacità di adattamento( Ottenuta negli anni grazie a diversi scambi culturali )

## ● **ATTIVITÀ SOCIALI E POLITICHE**

---

02/2018 – 06/2021 Assisi

**Membro del "Gruppo di protezione civile volontari"**

---

Sono impegnato nel gruppo di protezione civile volontari che presta servizi in situazioni di necessità e di alto carico sociale. Come manifestazioni, eventi a livello nazionale che toccano il comune di Assisi e, recentemente, servizi legati alle necessità della popolazione del comune durante la pandemia di Covid19

09/2015 – 09/2018 Dipartimento di Matematica ed Informatica dell' Università di Perugia

**Rappresentante degli studenti**

---

Ho fornito supporto agli studenti durante la mia carica. Aiutato a risolvere problematiche e dubbi sul corso di studi o sulle singole materie.

## COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	B2	B2	B2	B2	B2

*Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato*

## PATENTE DI GUIDA

---

**Patente di guida: B**

---

*Autorizzo il trattamento dei miei dati personali presenti nel CV ai sensi dell'art. 13 d. lgs. 30 giugno 2003 n. 196 - "Codice in materia di protezione dei dati personali" e dell'art. 13 GDPR 679/16 - "Regolamento europeo sulla protezione dei dati personali".*