

## ● ESPERIENZA LAVORATIVA

---

21/03/2022 – 21/02/2023 Perugia, Italia

**SVILUPPATORE DI SITI WEB** UNIVERSITÀ PER STRANIERI DI PERUGIA

---

Il lavoro è stato ottenuto tramite la vittoria di un bando pubblico di selezione con oggetto:  
*Realizzazione di un portale cartografico per la mappatura dei rapporti internazionali dell'Università, per il tracciamento, la gestione e il digital mapping delle relazioni internazionali d'Ateneo.*

Piano di lavoro concordato e seguito:

- Analisi dei requisiti atti ad individuare le differenti tipologie di accordi internazionali e le caratteristiche di ogni tipologia di accordo
- progettazione e implementazione di un database relazionale per la persistenza dei dati individuati;
- sviluppo di una serie di interfacce web di tipo gestionale per interrogare e popolare la banca dati;
- realizzazione di interfacce basate su mappe geografiche digitali per la presentazione dei dati;
- integrazione con le banche dati e i sistemi legacy preesistenti;
- dispiegamento del prodotto software nell'infrastruttura informatica di Ateneo.

04/2021 – 09/2021 Perugia, Italia

**TUTOR UNIVERSITARIO** UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PERUGIA: DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

---

Attività di tutorato per le esigenze dei corsi di studi in informatica.

09/09/2021 – ATTUALE Perugia, Italia

**TUTOR UNIVERSITARIO** UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI PERUGIA: DIPARTIMENTO DI INFORMATICA

---

Svolta per tre anni consecutivi una collaborazione Coordinata e Continuativa per l'insegnamento di INGEGNERIA DEL SOFTWARE (CdS in Informatica) e ARTIFICIAL INTELLIGENT SYSTEMS (CdS Magistrale in Informatica) per un totale di n. 27

## ● ISTRUZIONE E FORMAZIONE

---

07/2020 – ATTUALE

**STUDENTE MAGISTRALE DEL CORSO ARTIFICIAL INTELLIGENCE** Università degli studi di Perugia - Dipartimento Informatica

---

09/2014 – 06/2020 Perugia, Italia

**DOTTORE IN INFORMATICA** Università degli studi di Perugia - Dipartimento Informatica

---

**Tesi** Applicazione del Reinforcement Learning a Tetris

**Link** <https://github.com/TheTrash/Thesis-Work>

2008 – 2013 Perugia, Italia

**PERITO INFORMATICO** I.T. Industriale Statale Alessandro Volta

---

Sistemi e Tecnologie Informatiche, Informatica, Elettronica, Calcolo delle probabilità e Statistica

**Tesi** Sviluppo di un sito web sulla stazione meteo scolastica

## ● COMPETENZE LINGUISTICHE

---

Lingua madre: **ITALIANO**

Altre lingue:

	COMPRESIONE		ESPRESSIONE ORALE		SCRITTURA
	Ascolto	Lettura	Produzione orale	Interazione orale	
<b>INGLESE</b>	B2	B2	B2	B2	B2

Livelli: A1 e A2: Livello elementare B1 e B2: Livello intermedio C1 e C2: Livello avanzato

## ● ULTERIORI INFORMAZIONI

### ATTIVITÀ SOCIALI E POLITICHE

02/2018 – 06/2021 Assisi

**Membro del "Gruppo di protezione civile volontari"** Sono impegnato nel gruppo di protezione civile volontari che presta servizi in situazioni di necessità e di alto carico sociale.

Come manifestazioni, eventi a livello nazionale che toccano il comune di Assisi e, recentemente, servizi legati alle necessità della popolazione del comune durante la pandemia di Covid19

09/2015 – 09/2018 Dipartimento di Matematica ed Informatica dell' Università di Perugia

**Rappresentante degli studenti** Ho fornito supporto agli studenti durante la mia carica. Aiutato a risolvere problematiche e dubbi sul corso di studi o sulle singole materie.

### PATENTE DI GUIDA

**Patente di guida:** B

### PROGETTI

#### **Tesi Triennale: Sperimentale Applicazione del Reinforcement Learning a Tetris**

La tesi ha esplorato i vari comportamenti di un agente di reinforcement learning nel gioco per NES di Tetris. Si è fatta una piccola anticipazione sul reinforcement learning, si è presentato il progetto di tesi e infine si sono discussi i risultati.

Il progetto è stato sviluppato in python ampliando con librerie per l'intelligenza artificiale: *Stable Baselines e OpenAI Gym*

Relatori: Milani Alfredo, Biondi Giulio

#### **Progetti Progetto Universitario:** Museo interattivo

Il progetto è stato sviluppato con Unity e gli script sono stati sviluppati in C#

#### **Progetto Universitario:** Applicazione Android

Applicazione per il fitness realizzata in Java per Android che permette di tener traccia delle passeggiate fatte dall'utente.

#### **Progetto:** Libreria per Bot Telegram

Libreria realizzata in PHP per permettere lo sviluppo di Bot

### COMPETENZE COMUNICATIVE E INTERPERSONALI

#### **Competenze comunicative e interpersonali.**

- Buona capacità di esprimere concetti in maniera semplice e chiara
- Buone capacità intermedie ( Sviluppate grazie alla carica di Rappresentante degli studenti del Dipartimento di Matematica e Informatica )
- Ottima capacità di lavoro in team ( Sviluppate e maturate durante i vari servizi pubblici effettuati con l'associazione di volontari protezione civile )
- Ottima capacità di adattamento( Ottenuta negli anni grazie a diversi scambi culturali )

### COMPETENZE INFORMATICHE

#### **Programmazione**

#### **Buona padronanza di**

Python | C# | PHP | Javascript

## **Conscenza di paradigmi di programmazione**

Orientata agli oggetti | Strutturata

## **Altro**

HTML | CSS | MySQL | PostgreSQL

## **Competenze Generiche**

---

- Ottima padronanza dei sistemi operativi Windows e Linux
  - Conoscenze di base sulla gestione di Web Server
  - Buona padronanza dell'ambiente Unity
  - Buona padronanza della suite Libre Office
-