Curriculum Vitae et Studiorum: Damiano Perri

Curriculum Vitae **2**

Studi e corsi di formazione universitaria . . . 2
Esperienza lavorativa . . . 3
Riconoscimenti E Premi . . . 6
Ruoli importanti . . . 7
Conferenze e seminari (con ruolo di speaker) . . . 9
Conferenze e seminari (come ascoltatore) . . . 11
Pubblicazioni . . . 13
Reviews di articoli scientifici . . . 14
Tesi di laurea magistrale curate . . . 15
Tesi di laurea triennale curate . . . 16
Applicazioni sviluppate per smartphone . . . 18
Siti web creati o amminsitrati . . . 19
Lingue e altre competenze . . . 20

INFORMAZIONI PERSONALI

Damiano Perri

www.damianoperri.it www.researchgate.net/profile/Damiano-Perri

https://github.com/DamianoP

https://www.linkedin.com/in/damiano-perri-6938b893/

ORCID 0000-0001-6815-6659

RUOLO ATTUALE

Assegnista di ricerca, Università degli studi di Perugia

STUDI E CORSI DI FORMAZIONE UNIVERSITARIA

03/10/2019 – 05/06/2023

Ph.D. in Matematica, Statistica e Informatica

Università di Firenze

Ottiene il titolo di Dottore in matematica, statistica e informatica (curriculum Informatico) dopo il completamento del XXXV ciclo di dottorato, incentrato sulle tematiche che riguardano la Virtual Reality, la Augmented Reality, il Machine Learning e il Cloud Computing. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Innovative approaches to some modern complex problems". Durante il terzo anno ha avuto l'onore e il piacere di collaborare con il prof. Sumi Helal (University of Florida). Il dottorato si è svolto presso l'Università degli studi di Firenze. SSD: INF/01

11/04/2019 – 02/07/2019

Ottenimento dei 24CFU nelle discipline antropo-psico-pedagogiche

Università telematica Pegaso (Italia)

Principali materie studiate/competenze professionali acquisite: Percorso svolto con l'Università Telematica Pegaso riservato all'Area professione Docente con cui sono stati acquisiti 24 CFU in discipline antropo-psico-pedagogiche e in metodologie e tecnologie didattiche, questi 24 CFU sono il prerequisito per partecipare al concorso docenti per la scuola superiore / media.

Gli esami conseguiti sono stati i seguenti:

- Antropologia culturale - 6 CFU
- Didattica dell'inclusione - 6 CFU
- Tecnologie dell'istruzione e dell'apprendimento - 6 CFU
- Psicologia generale - 6 CFU

25/09/2016 – 21/02/2019

Dottore magistrale Intelligent and mobile computing

Università di Perugia (Italia)

Completa il corso di laurea magistrale in Informatica, curriculum Intelligent and mobile computing, con la votazione di 110 e lode. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Adaptive methods for accelerating Deep Neural Networks on ARM GPU architectures". I correlatori sono stati il prof. Osvaldo Gervasi (Università di Perugia), il dott. Anton Lokhmotov (Dividiti) e il prof. Flavio Vella (Università di Bolzano). Laurea magistrale ai sensi del D.M. 270/2004 in: LM/18

2013 – 22/09/2016

Dottore in informatica

Università di Perugia (Italia)

Completa il corso di laurea triennale in Informatica, con la votazione di 110 e lode. La tesi presentata ha il seguente titolo: "Predisposizione del software EOL ai test di certificazione delle abilità linguistiche". Il correlatore è stato il prof. Osvaldo Gervasi (Università di Perugia). Laurea triennale ai sensi del D.M. 270/2004 in: L/31

ALTRI STUDI E CORSI DI FORMAZIONE

22/06/2021 – 24/06/2021

Architecting on AWS

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

Xpeppers - AWS Training Partner

Questo corso spiega i principi fondamentali della costruzione di infrastrutture IT sulla piattaforma AWS. Viene spiegato come ottimizzare il Cloud AWS dopo aver compreso quali sono i servizi AWS e come si inseriscono nelle soluzioni basate su cloud. Inoltre, gli studenti esplorano le best practice e i modelli di progettazione di AWS Cloud per architettare soluzioni IT ottimali su AWS e costruiscono molteplici infrastrutture in attività pratiche guidate. Il corso spiega anche come creare architetture e integrarle in soluzioni robuste e flessibili.

01/06/2021 – 04/06/2021

Systems operations on AWS

Xpeppers - AWS Training Partner

Questo corso insegna agli operatori di sistema e a chiunque svolga funzioni relative alle operazioni di sistema come installare, configurare, automatizzare, monitorare, proteggere, gestire e correggere i servizi, le reti e i sistemi di AWS necessari a supportare le applicazioni aziendali. Il corso prende inoltre in esame caratteristiche, strumenti e best practice di AWS specifici inerenti a tali funzioni.

11/04/2013 – 17/05/2014

CCNA Certification Training Course (300 Hours)

Accademia Domani (Italia)

Completa il corso di preparazione tecnica per la certificazione CISCO CCNA. Il corso forma uno specialista di networking in grado di installare, configurare, gestire e risolvere problemi su reti cablate di media dimensione, distribuite sia in ambito locale (Local Area Network) sia su collegamenti geografici (Wide Area Network), inclusa l'implementazione e la verifica delle connessioni di siti remoti tramite WAN. Il corso fornisce una conoscenza completa e strutturata delle tecnologie di networking includendo fondamenti di IP routing e switching, network security, servizi di rete, network programmability e automazione di rete. Tematiche trattate: TCP/IP, Subnetting, Network Management, Routing, WLAN, IPV4, IPV6, WAN, NAT

10/05/2011 – 07/09/2011

Certificato Cisco IT Essential: PC Hardware and Software

Cisco System, Inc. (Italia)

Tramite l'istituto tecnico "G.Bruno" partecipa al corso professionale organizzato della Cisco System. Inc Networking Accademy ottenendo la certificazione Cisco "IT Essentials: PC Hardware and Software" con particolare riferimento alla: installazione e navigazione in un sistema operativo, assemblaggio passo per passo di un computer desktop, installazione di periferiche, installazione e manutenzione di un sistema operativo, di una rete, di una postazione, di un portatile o scanner

2006 – 2011

Diploma di liceo scientifico tecnologico

ITAS "Giordano Bruno" (Italia)

Consegue il diploma di maturità - diploma di liceo scientifico tecnologico

ESPERIENZA LAVORATIVA

2023 - Attuale

Assegnista di ricerca

Università degli studi di Perugia, (Italia)

Assegnista di ricerca, progetto: "Servizi di Ateneo per Didattica e Ricerca in alta affidabilità". Studio e implementazione di applicativi Web e Mobile App per l'erogazione di servizi di Ateneo dedicati alla Ricerca e alla Didattica in alta affidabilità, Gestione sistemistica della piattaforma Cloud (AWS o Google o Microsoft Azure) per servizi in alta affidabilità. Gestione di sistemi in ambiente Linux e Windows. Sviluppo di intelligenze artificiali a fini di potenziamento della Ricerca e della Didattica di Ateneo. Realizzazione di Metaversi e ambienti in Realtà Virtuale e Realtà Aumentata, orientati in particolare alla Ricerca e alla Didattica di Ateneo.

2023

Docente

ITS Umbria Accademy, (Italia)

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

Insegnante presso l'istituto ITS Umbria Accademy dell'insegnamento "Grafica Digitale".

2023 **Docente**

ITS Umbria Accademy, (Italia)

Insegnante presso l'istituto ITS Umbria Accademy dell'insegnamento "IT Hardware e Architetture dei Calcolatori".

2023 **Docente**

ITS Umbria Accademy, (Italia)

Insegnante presso l'istituto ITS Umbria Accademy dell'insegnamento "Tecnologie di Virtualizzazione (Hardware, OS/Containerizzazione, Network)".

2023 - Attuale **Esperto di orientamento**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolve il ruolo di Esperto di orientamento in seguito alla vincita di un bando dell'Università degli Studi di Perugia finalizzato alla costituzione di un elenco di esperti/esperte di elevata qualificazione dal quale attingere per coprire eventuali esigenze nell'organizzazione presso le scuole secondarie di secondo grado del Programma "Orientamento attivo nella transizione scuola - università" finanziato dall'Unione Europea –NextGenerationEU nell'ambito del P.N.R.R. – Missione 4, Componente 1 "Potenziamento dell'offerta dei servizi di istruzione: dagli asili nido alle università" - Investimento 1.6. (D.M. n. 934 del 03 agosto 2022).

2015 – Attuale **Technical Manager and main developer**

LibreEOL - Università degli studi di Perugia (Italia)

Amministratore e sviluppatore della piattaforma web LibreEOL, che consente lo svolgimento di esami universitari in maniera sicura sia dal punto di vista tecnico sia dal punto di vista legale. Nel corso della pandemia da COVID19 è stata la piattaforma ufficiale dell'UniPG per lo svolgimento di esami sicuri a distanza. Ad oggi è stata usata per svolgere più di 135 mila esami.

2023 – Attuale **Guest Editor**

MDPI

Guest Editor della Special Issue "Selected Papers from the 23rd International Conference on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2023)" sulla rivista Computers (ISSN 2073-431X).

2022 – Attuale **Topic Coordinator**

Frontiers

Topic Coordinator della Special Issue "The Metaverse, Immersive Virtual Reality and its Implications on Human Behavior" sulla rivista Frontiers in Psychology.

2022-2023 **Collaboratore**

Federazione Italiana Giochi e Sport Tradizionali (FIGeST)

Ha svolto varie attività per l'organizzazione e il supporto all'evento EuFestTSG. Adeguamento della piattaforma di e-assessment LibreEOL per l'effettuazione di un test che consenta l'attribuzione dei crediti formativi agli studenti, che avranno ottenuto l'idoneità superando tale prova. Adeguamento della piattaforma di partecipazione di UniPG (https://partecipa.unipg.it) per la realizzazione della scheda di registrazione digitale, che consenta a FIGeST la velocizzazione di alcune pratiche burocratiche, come il rilascio del certificato di partecipazione ed il rilascio di attestati di frequenza, una volta superato il test di e-assessment.

2022 **Docente**

ITS Umbria Accademy (Italia)

Ha svolto attività di docenza per il corso Informatica Avanzata. Le 40 ore di lezione sono volte all'insegnamento di Blender, Unity, Storia dei videogiochi, Realizzazione di GUI per videogiochi mobile, programmazione mobile.

11/2022 – 2023

Tutor universitario per il corso High Performance Computing

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "High Performance Computing"

09/2022 – 10/2022

Tutor universitario per il corso PyBootCamp 2022

Università degli studi di Perugia (Italia)

Pyboothcamp è un corso introduttivo a Python, il linguaggio di programmazione attualmente emergente per le applicazioni di Intelligenza Artificiale.

01/12/2021 – 30/06/2022

Tutor universitario

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "Sistemi di realtà virtuale"

09/2021

Attività di supporto alla commissione di concorso pubblico, Cesar

Cesar, Casalina (Italia)

Svolge una attività di supporto alla commissione di un bando di concorso pubblico che si avvale del sistema d'esame online LibreEOL

01/12/2020 – 30/06/2021

Tutor universitario

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "Sistemi di realtà virtuale"

25/10/2020 – 31/10/2020

Assistente informatico

Università degli studi di Perugia (Italia)

Partecipa all'organizzazione del "multiscale, machine learning and QSAR Methods applied to biomolecules", parte del master in Theoretical Chemistry and computational Modelling Course 2020-2021 come assistente tecnico alle attrezzature informatiche e ai software usati per gli streaming delle video dirette

23/01/2020 – 23/04/2020

Tutor universitario per il corso PyBootCamp

Università degli studi di Perugia (Italia)

Pyboothcamp è un corso introduttivo a Python, il linguaggio di programmazione attualmente emergente per le applicazioni di Intelligenza Artificiale.

E' stato organizzato con la innovativa formula "peer-to-peer" dove studenti senior di informatica e dottorandi, fanno tutoraggio e spiegano i segreti della programmazione Python ai loro co-etanei, sotto la supervisione del professor Alfredo Milani, Presidente del Consiglio dei Corsi di Laurea in Informatica.

2019

Consulente informatico

Arcadia SRL

Realizza una galleria d'arte virtuale per il pittore d'arte classica Edmondo Zaroli. La galleria d'arte permette all'utente di esplorare l'ambiente e visionare i quadri realizzati dal maestro anche con l'utilizzo di un visore 3D. Inoltre viene realizzato un sito web responsive accessibile al seguente indirizzo: https://www.zaroli.it/

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

06/11/2017 – 31/07/2018

Tutor universitario

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge per conto dell'Università il ruolo di tutor per il corso di "High Performance Computing" e per il corso di "Sistemi di realtà virtuale"

12/01/2018 – 16/01/2018

Tutor universitario

Università degli studi di Perugia (Italia)

E' stata svolta un'attività di tutorato nell'ambito del progetto di Alternanza Scuola Lavoro del Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli studi di Perugia denominato "La Via Flaminia Virtuale" con l'Istituto Tecnico Tecnologico "Leonardo Da Vinci" di Foligno (PG) per una durata complessiva di 20 ore nei giorni 12-16 Gennaio 2018. Il corso è stato frequentato da 24 studenti. Nel corso delle attività di tutorato, aventi per oggetto i software Blender e Unity sono stati ottenuti eccellenti risultati con gli studenti.

2018

Tutor - Bando europeo P.O.N.

Istituto Tecnico Tecnologico Leonardo da Vinci

Tiene in qualità di tutor un corso alla classe quarta spiegando tecniche e metodologie di realtà virtuale. Realizzazione di mondi, ambienti e scene tridimensionali. Progettazione grafica di videogiochi Utilizzo di Unity, Blender, Gimp Durante il progetto viene realizzata la Via Flaminia, il Tempietto del Clitunno, le mura di Spello, Bevagna, Assisi, e alcuni oggetti caratteristici del periodo storico preso in esame.

2016 – 31/10/2017

Tutor universitario

Università degli studi di Perugia (Italia)

Svolge attività di tutorato per l'azione di "riduzione del tasso di abbandono" del PLS (Piano Lauree Scientifiche) - Progetto Nazionale di Chimica

23/10/2016 – 23/03/2017

Analista di sistemi informatici

ICCSA (The International Conference on Computational Science and Its Applications)

Ottimizzazione procedure di gestione liste di posta elettronica per la conferenza ICCSA e implementazione di nuove funzionalità nel sito ufficiale della conferenza.

RICONOSCIMENTI E PREMI

11/02/2021

Approvazione della candidatura ed inserimento nell'albo formatori dell'ITS Umbria Accademy

Foligno, Italia

06/2021

Cultore della materia per l'insegnamento Reti di calcolatori: Protocolli (L-31)

Università degli studi di Perugia

06/2021

Cultore della materia per l'insegnamento Sistemi aperti e distribuiti (L-31)

Università degli studi di Perugia

06/2021

Cultore della materia per l'insegnamento Simulazione (LM-18)

Università degli studi di Perugia

06/2021

Cultore della materia per l'insegnamento Didattica dell'informatica (LM-18)

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

Università degli studi di Perugia

05/2020 **Cultore della materia per l'insegnamento Architettura di reti (L-31)**

Università degli studi di Perugia

05/2020 **Cultore della materia per l'insegnamento Sistemi di Realtà Virtuale (L-31)**

Università degli studi di Perugia

05/2020 **Cultore della materia per l'insegnamento di Human Computer Interaction (LM-18)**

Università degli studi di Perugia

05/2020 **Cultore della materia per l'insegnamento di High Performance Computing (LM-18)**

Università degli studi di Perugia

2020 **Best Paper Award**

ICCSA 2020 (Cagliari)

Ottiene l'importante riconoscimento "Best paper Award" per l'articolo "An immersive Open Source environment using Godot" presentato alla ventesima edizione della International Conferences on Computational Science and Its Applications.

RUOLI IMPORTANTI

2023 **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2023)**

Athens, (Greece)

The 23th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2023) has been held held on July 3 - 6, 2023 (online and in presence) in collaboration with the University of Athens, Greece.

More information https://iccsa.org

2023 **Chairman (AIWA)**

Università di Atene (Greek)

Chairman per la sessione Advanced and Innovative Web Apps alla International Conference on Computational Science and its Applications 2022.

2023 **Chairman (VRA)**

Università di Atene (Greek)

Chairman per la sessione Virtual Reality, Augmented reality and Applications alla International Conference on Computational Science and its Applications 2022.

2022 **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2022)**

Málaga (Italy)

The 22th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2022) has been held on July 13 - 16, 2022 blended (online and in presence) in collaboration with the University of Málaga, Spain.

More information https://iccsa.org

2022 **Chairman (VRA)**

Università di Màlaga (Spain)

Chairman per la sessione Virtual Reality, Augmented reality and Applications alla International Conference on Computational Science and its Applications 2022.

06/04/2022 **Membro della giuria di un concorso**

FORMA.AZIONE SRL (Italia)

Viene incaricato di far parte della giuria del concorso Digital Campus. Il concorso era parte del progetto dal titolo: « Attività formative e di informazione, rivolte alle scuole di grado secondario nell'ambito del progetto "Digital Campus" ». Il concorso aveva varie categorie, le quali spaziavano dalla robotica, allo sviluppo di applicazioni mobile, al montaggio video alla realtà aumentata, alla proiezione di video su oggetti 3D.

2021 **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2021)**

Cagliari (Italia)

The 21th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2021) has been held on September 13 - 16, 2021 blended (online and in presence) in collaboration with the University of Cagliari, Italy.

More information https://2021.iccsa.org

15/09/2021 **Chairman**

Università di Cagliari (Italia)

Chairman per la sessione Virtual Reality, Augmented reality and Applications alla International Conference on Computational Science and its Applications 2021 .

03/2021 – 04/2021 **Artifact Evaluation Committee Members Computing Frontiers (CF'21)**

Virtual conference

Computing Frontiers is an eclectic, interdisciplinary, collaborative community of researchers investigating emerging technologies in the broad field of computing: our common goal is to drive the scientific breakthroughs that transform society.

2020 **Technology chair for International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA 2020)**

Cagliari (Italia)

The 20th International Conference on Computational Science and Applications (ICCSA 2020) has been held on July 1 - 4, 2020 online in collaboration with the University of Cagliari, Italy.

ICCSA 2020 has been the next event in a series of highly successful International Conferences on Computational Science and Its Applications (ICCSA), previously held in Saint Petersburg, Russia (2019), Melbourne, Australia (2018), Trieste, Italy (2017), Beijing. China (2016), Banff, Canada (2015), Guimaraes, Portugal (2014), Ho Chi Minh City, Vietnam (2013), Salvador de Bahia, Brazil (2012), Santander, Spain (2011), Fukuoka, Japan (2010), Suwon, Korea (2009), Perugia, Italy (2008), Kuala Lumpur, Malaysia (2007), Glasgow, UK (2006), Singapore (2005), Assisi, Italy (2004), Montreal, Canada (2003), and (as ICCS) in Amsterdam, The Netherlands (2002) and San Francisco, USA (2001). The first ICCSA conference was co-organized by C.J.K. Tan (UK) and M. Gavrilova (U of Calgary, Canada) in 2003. Submitted papers will be subject to stringent peer review by at least three experts and carefully evaluated based on originality, significance, technical soundness, and clarity of exposition. All accepted papers will be included in the Springer Lecture Notes in Computer Science (LNCS) series and indexed by Scopus, EI Engineering Index, Thomson Reuters Conference Proceedings Citation Index (included in ISI Web of Science), and several other indexing services. The papers will contain linked references, XML versions and citable DOI numbers.

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

More information https://2020.iccsa.org

04/2020 – 04/2020

Artifact Evaluation Committee Members Computing Frontiers (CF'20)

Ischia (Italia)

Computing Frontiers is an eclectic, interdisciplinary, collaborative community of researchers investigating emerging technologies in the broad field of computing: our common goal is to drive the scientific breakthroughs that transform society.

More information http://www.computingfrontiers.org/2020/

CONFERENZE E SEMINARI (CON RUOLO DI SPEAKER)

30/09/2022

Metaverso e prospettive future

University of Perugia (Italy)

Il metaverso è l'ultima frontiera dell'immaginazione umana, ove tutto ciò che ha un limite fisico nel mondo reale viene superato in questa nuova dimensione. Ai ragazzi vengono proposti una serie di scenari interattivi che potranno visitare, immergendosi in essi tramite un avatar che permetterà di osservare gli ambienti in prima persona.

25/09/2022

The digitalization of Traditional Games

University of Perugia (Italy)

Viene presentato un intervento insieme al prof. Gervasi sull'importanza della digitalizzazione degli sport tradizionali tramite le moderne tecnologie di Realtà Virtuale e Realtà Aumentata.

07/07/2022

International Conference on Computational Science and Its Applications

University of Màlaga (Spain)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "A mobile app to help people affected by Visual Snow"

07/07/2022

AWS Summit Milano 2022

Milano (Italy)

Presenta alla conferenza "AWS e open source: come partecipare, scegliere e gestire software open source su larga scala"

21/04/2022

Impatto delle tecnologie open source e open data sul giornalista

Ordine dei giornalisti Umbria, Sala Convegni, Hotel Plaza, Via Palermo n.88 - Perugia

Tiene un seminario della durata di un'ora in cui vengono illustrate le modalità di accesso al Deep Web, al Dark Web, i rischi e i pericoli che si possono incontrare e i contenuti che tipicamente sono presenti in questi ambienti. Il pubblico era composto da giornalisti professionisti.

09/12/2021

Strumenti per la valutazione a distanza

Università degli studi di Perugia (Italia)

Incarico per la partecipazione, in qualità di relatore di un seminario scientifico nell'ambito del Piano Nazionale Lauree Scientifiche di Informatica, relativamente al modulo "Nuovi stimoli verso lo studio dell'Informatica" del corso di Didattica dell'Informatica, presso il dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università degli Studi di Perugia il giorno 9 Dicembre 2021

15/09/2021

International Conference on Computational Science and Its Applications

ICCSA 2021 (Cagliari)

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "A new method for binary classification of proteins with Machine Learning"

16/06/2021 **GARR**

GARR - la Rete Italiana dell'Istruzione e della Ricerca

Viene presentata una piattaforma scalabile per la valutazione elettronica (e-assessment), per la quale è stata recentemente implementata il controllo dello studente da remoto, rispettando la privacy dello studente, compatibilmente con le esigenze originate dal sistema di controllo. La piattaforma non richiede alcun software da installare sui client degli studenti. La piattaforma è stata adottata dall'Università di Perugia per l'esecuzione di esami scritti sicuri da remoto a partire dal 24/12/2020, grazie ad un Decreto Rettorale che ha modificato il vigente Regolamento Didattico che vietava esami scritti in periodo di pandemia, incoraggiandone l'adozione da parte dei docenti dell'Ateneo, dopo che il software era stato illustrato ai Direttori di Dipartimento ed al Consiglio degli Studenti. Al momento la piattaforma, rilasciata su licenza GPL 3.0, basata su container Docker e configurata per scalare orizzontalmente, è implementata su cloud commerciale in convenzione CRUI, Al 19/05/2021 sono stati svolti nella piattaforma 29519 esami individuali ripartiti su 1628 appelli di esame, sono state attivate 662 materie e 16142 domande. Si sono registrati 357 Docenti e 13426 Studenti

27/10/2021 **Safer Internet Day**

Liceo Scientifico Galileo Galilei (Perugia)

Tiene un seminario durante la giornata "Safer Internet Day" per il liceo Scientifico "Galileo Galilei" dal titolo "Quanto è deep e dark il web?"

27/10/2020 **Theoretical Chemistry and computational Modelling Course**

Theoretical Chemistry and computational Modelling Course

Partecipa come speaker per l'evento "multiscale, machine learning and QSAR Methods applied to biomolecules", parte del master in Theoretical Chemistry and computational Modelling Course 2020-2021 tenendo un talk sul seguente argomento: "Binary classification proteins by Machine Learning Approach" A seguire tiene un hands-on, per un totale di 3 ore di lezione.

01/07/2020 **International Conference on Computational Science and Its Applications**

ICCSA 2020 (Cagliari)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "Teaching Math with the help of Virtual Reality"

01/07/2020 **International Conference on Computational Science and Its Applications**

ICCSA 2020 (Cagliari)

Presenta alla conferenza l'articolo scientifico "An immersive Open Source environment using Godot"

20/12/2019 **Astro Chemical Origins**

Universitè Grenoble Alpes - Astro Chemical Origins, Grenoble (Francia)

Tiene un seminario di 45 minuti dal titolo "Machine Learning approaches using Python" per il progetto Astro Chemical Origins.

12/10/2019 **AmareMatica**

Università degli studi di Perugia (Italia)

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

Tiene un seminario di 30 minuti presso la Salda del Dottorato (Chiostro della cattedrale di San Lorenzo) di Perugia per la giornata Infor-AmareMatica, Poliedricità e Trasversalità dell'Informatica. L'argomento trattato è stato: "Quanto ti meriti ? - Opportunità della valutazione online".

05/2019 **Piano Lauree Scientifiche**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Tiene un seminario di 20 minuti presso il dipartimento di matematica e informatica di Perugia per la giornata dipartimentale delle lauree scientifiche (PLS) . L'argomento trattato è stato: "Pillola informatica: Strumenti di valutazione a distanza", partendo da una breve introduzione storica si è arrivati a spiegare l'utilità e il funzionamento del software LibreEOL, utilizzato a livello europeo per lo svolgimento di esami di chimica e informatica a livello europeo.

10/03/2018 **Blender Italian Conference**

Teatro Spazio ZUT (Foligno)

Tiene un talk di 30 minuti insieme al prof. Osvaldo Gervasi dell'università di Perugia presso il teatro Spazio ZUT di Foligno per la conferenza Italiana di Blender 2018. In quello spazio di tempo si è parlato di grafica tridimensionale, progettazione e modellazione 3D di oggetti e scene complesse. Sono stati mostrati alcuni lavori di ricostruzione del tempietto del Clitunno e della Via Flaminia per un progetto europeo P.O.N. svolto in collaborazione con l'istituto superiore Vinci di Foligno.

CONFERENZE E SEMINARI (COME ASCOLTATORE)

04/07/2022 – 07/07/2022 **International Conference on Computational Science and its Applications**

Blended conference - University of Màlaga (Spain)

Computational Science is a main pillar of most of the present research, industrial and commercial activities and plays a unique role in exploiting Information and Communication Technologies as innovative technologies. The ICCSA Conference offers a real opportunity to discuss new issues, tackle complex problems and find advanced enabling solutions able to shape new trends in Computational Science.

13/09/2021 – 16/09/2021 **International Conference on Computational Science and its Applications**

Blended conference - Università degli studi di Cagliari (Italia)

Computational Science is a main pillar of most of the present research, industrial and commercial activities and plays a unique role in exploiting Information and Communication Technologies as innovative technologies. The ICCSA Conference offers a real opportunity to discuss new issues, tackle complex problems and find advanced enabling solutions able to shape new trends in Computational Science.

11/05/2021 - 13/05/2021 **ACM International Conference on Computing Frontiers 2021**

Online Conference - Università di Catania (Italia)

CF's broad scope is driven by recent technological advances in wide-ranging fields impacting computing, such as memory hardware and systems, network and systems architecture, cloud computing, novel device physics and materials, power efficiency, new application domains of machine and deep learning and big data analytics, and systems portability and wearability.

25/10/2020 – 31/10/2020 **Multiscale, machine learning and QSAR Methods applied to biomolecules**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Una serie di seminari che hanno occupato tutta la settimana e tenuti al dipartimento di chimica dell'università di Perugia da vari docenti.

21/10/2020 – 22/10/2020 **Unity for Umanity - Summit 2020**

conferenza online

Seminario tenuto tramite diretta streaming e rivolto agli studiosi di tecniche di realtà virtuale che si basano sul motore grafico Unity

09/10/2020 **Epidemics, population Dynamics: prevention and containment**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Seminario tenuto tramite aula virtuale teams dal prof. Giuseppe Schinaia

09/10/2020 **Quantum pictorialism**

Università degli studi di Pisa (Italia)

Seminario tenuto tramite aula virtuale teams

5/10/2020 **Cultura, mutamento, sviluppo. Quali sfide future per l'eco sostenibilità della società digitale**

Università degli studi di Salerno (Italia)

Seminario tenuto dalla prof.ssa responsabile Emiliana Mangone

29/09/2020 **Verso horizon europe: contesto, mission e partnership**

Agenzia per la promozione della ricerca europea (APRE)

Corso di formazione online che spiega i contesti, gli obiettivi e le linee guida del progetto Horizon Europe

25/09/2020 **Quantum pictorialism**

Università degli studi di Pisa (Italia)

Seminario tenuto tramite aula virtuale teams

01/07/2020 – 04/07/2020 **International Conference on Computational Science and its Applications**

Online conference - Università degli studi di Cagliari (Italia)

Computational Science is a main pillar of most of the present research, industrial and commercial activities and plays a unique role in exploiting Information and Communication Technologies as innovative technologies. The ICCSA Conference offers a real opportunity to discuss new issues, tackle complex problems and find advanced enabling solutions able to shape new trends in Computational Science.

11/05/2020 - 13/05/2020 **ACM International Conference on Computing Frontiers 2020**

Online Conference - Università di Catania (Italia)

CF's broad scope is driven by recent technological advances in wide-ranging fields impacting computing, such as memory hardware and systems, network and systems architecture, cloud computing, novel device physics and materials, power efficiency, new application domains of machine and deep learning and big data analytics, and systems portability and wearability.

17/02/2020 – 18/02/2020 **Machine learning meets Chemistry**

Università degli studi di Torino (Italia)

Serie di seminari che si sono svolti presso il Dipartimento di chimica dell'Università di Torino

31/01/2020 **Quantum Computers**

Università degli studi di Pisa (Italia)

Seminario tenuto presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Pisa

11/12/19 **Algoritmi evolutivi algebrici**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Seminario tenuto dal prof. Valentino Santucci, presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Perugia

10/12/2019 **Exploiting social Incluence to control opinions in social network**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Seminario tenuto dal dott. Federico Corò, presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Perugia

28/11/2019 **Funzioni di matrici e applicazioni alla scienza delle reti**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Seminario tenuto dal prof. Michele Benzi, presso il Dipartimento di Matematica e Informatica dell'Università di Perugia

15/09/2016 - 16/09/2016 **EchemTest+ Training Event**

Università degli studi di Perugia (Italia)

Partecipa all'evento di training per la piattaforma EchemTest utilizzata a livello internazionale per gli esami e le certificazioni di chimica da parte dell'ECTN

PAPERS

[1] Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. "Strategies and System Implementations for Secure Electronic Written Exams". In: *IEEE Access* (2022). DOI: 10.1109/ACCESS.2022.3150860. URL: https://doi.org/10.1109/ACCESS.2022.3150860.

[2] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, and Osvaldo Gervasi. "Deploying Efficiently Modern Applications on Cloud". In: *Electronics* 11.3 (2022). ISSN: 2079-9292. DOI: 10.3390/electronics11030450. URL: https://www.mdpi.com/2079-9292/11/3/450.

[3] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, and Osvaldo Gervasi. "Deploying Serious Games for Cognitive Rehabilitation". In: *Computers* 11.7 (2022). ISSN: 2073-431X. DOI: 10.3390/computers11070103. URL: https://www.mdpi.com/2073-431X/11/7/103.

[4] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, and Osvaldo Gervasi. "Synthetic Data Generation to Speed-Up the Object Recognition Pipeline". In: *Electronics* 11.1 (2022). ISSN: 2079-9292. DOI: 10.3390/electronics11010002. URL: https://www.mdpi.com/2079-9292/11/1/2.

[5] Paolo Sylos Labini, Marco Cianfriglia, **Damiano Perri**, Osvaldo Gervasi, Grigori Fursin, Anton Lokhmotov, Cedric Nugteren, Bruno Carpentieri, Fabiana Zollo, and Flavio Vella. "On the Anatomy of Predictive Models for Accelerating GPU Convolution Kernels and Beyond". In: *ACM Trans. Archit. Code Optim.* 18.1 (Jan. 2021). ISSN: 1544-3566. DOI: 10.1145/3434402. URL: https://doi.org/10.1145/3434402.

[6] **Damiano Perri**, Martina Fortunelli, Marco Simonetti, Riccardo Magni, Jessica Carloni, and Osvaldo Gervasi. "Rapid Prototyping of Virtual Reality Cognitive Exercises in a Tele-Rehabilitation Context". In: *Electronics* 10.4 (2021). ISSN: 2079-9292. DOI: 10.3390/electronics10040457. URL: https://www.mdpi.com/2079-9292/10/4/457.

[7] Valentina Franzoni, Giulio Biondi, **Damiano Perri**, and Osvaldo Gervasi. "Enhancing Mouth-Based Emotion Recognition Using Transfer Learning". In: *Sensors* 20.18 (2020). ISSN: 1424-8220. DOI: 10.3390/s20185222. URL: https://www.mdpi.com/1424-8220/20/18/5222.

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

LIBRI O PARTI DI LIBRI

[1] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Osvaldo Gervasi, and Sergio Tasso. *Chapter 4 - High-performance computing and computational intelligence applications with a multi-chaos perspective*. Ed. by Yeliz Karaca, Dumitru Baleanu, Yu-Dong Zhang, Osvaldo Gervasi, and Majaz Moonis. Academic Press, 2022, pp. 55–76. ISBN: 978-0-323-90032-4. DOI: https://doi.org/10.1016/B978-0-323-90032-4.00010-9. URL: https://www.sciencedirect.com/science/article/pii/B9780323900324000109.

[2] **Damiano Perri**, Marco Simonetti, Sergio Tasso, and Osvaldo Gervasi. *Learning Mathematics in an Immersive Way*. IntechOpen, Mar. 2021. DOI: 10.5772/intechopen.96533. URL: https://doi.org/10.5772/intechopen.96533.

HA SVOLTO IL RUOLO DI REVIEWER PER I SEGUENTI ARTICOLI (PUBBLICATI)

[1] Faizan Ahmad, Zeeshan Ahmed, Momina Shaheen, Sara Muneeb, and Rubata Riasat. “A pilot study on the evaluation of cognitive abilities’ cluster through game-based intelligent technique”. In: *Multimedia Tools and Applications* (Apr. 2023). ISSN: 1573-7721. DOI: 10.1007/s11042-023-15100-x. URL: https://doi.org/10.1007/s11042-023-15100-x.

[2] Fayadh Alenezi, Ammar Armghan, and Kemal Polat. “A Novel Multi-Task Learning Network Based on Melanoma Segmentation and Classification with Skin Lesion Images”. In: *Diagnostics* 23 (Jan. 2023). DOI: 10.3390/diagnostics13020262.

[3] Abdulsalam Salihu Mustafa, Nor’ashikin Ali, Jaspaljeet Singh Dhillon, and Darshana Sedera. “An Integrated Model for Evaluating the Sustainability of Gamified Mobile Health Apps: An Instrument Development and Validation”. In: *Healthcare* 11.7 (2023). ISSN: 2227-9032. DOI: 10.3390/healthcare11071051. URL: https://www.mdpi.com/2227-9032/11/7/1051.

[4] Gabin Personeni and Adriana Savescu. “Ecological validity of virtual reality simulations in workstation health and safety assessment”. In: *Frontiers in Virtual Reality* 4 (2023). ISSN: 2673-4192. DOI: 10.3389/frvir.2023.1058790. URL: https://www.frontiersin.org/articles/10.3389/frvir.2023.1058790.

[5] Benedetta Picano and Romano Fantacci. “A Channel-Aware FL Approach for Virtual Machine Placement in 6G Edge Intelligent Ecosystems”. In: *ACM Trans. Internet Things* 4.2 (May 2023). ISSN: 2691-1914. DOI: 10.1145/3584705. URL: https://doi.org/10.1145/3584705.

[6] Abdul Rahaman Wahab Sait and Ashit Kumar Dutta. “Developing a Deep-Learning-Based Coronary Artery Disease Detection Technique Using Computer Tomography Images”. In: *Diagnostics* 13.7 (2023). ISSN: 2075-4418. DOI: 10.3390/diagnostics13071312. URL: https://www.mdpi.com/2075-4418/13/7/1312.

[7] Zheng Chen et Al. “Sequence-Based Prediction with Feature Representation Learning and Biological Function Analysis of Channel Proteins”. In: *FBL* 27.6 (Apr. 2022), p. 177. DOI: 10.31083/j.fbl2706177.

[8] Pablo Campo-Prieto, José Mª Cancela-Carral, Borja Alsina-Rey, and Gustavo Rodríguez-Fuentes. “Immersive Virtual Reality as a Novel Physical Therapy Approach for Nonagenarians: Usability and Effects on Balance Outcomes of a Game-Based Exercise Program”. In: *Journal of Clinical Medicine* 11.13 (2022). ISSN: 2077-0383. DOI: 10.3390/jcm11133911. URL: https://www.mdpi.com/2077-0383/11/13/3911.

[9] Rosa M. Carro, Fernando G. Costales, and Alvaro Ortigosa. “Serious Games for Training Myoelectric Prostheses through Multi-Contact Devices”. In: *Children* 9.3 (2022). ISSN: 2227-9067. DOI: 10.3390/children9030423. URL: https://www.mdpi.com/2227-9067/9/3/423.

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

[10] Jaewon Lee, Jaeho Yu, Jiheon Hong, Dongyeop Lee, Jinseop Kim, and Seonggil Kim. “The Effect of Augmented Reality-Based Proprioceptive Training Program on Balance, Positioning Sensation and Flexibility in Healthy Young Adults: A Randomized Controlled Trial”. In: *Healthcare* 10.7 (2022). ISSN: 2227-9032. DOI: 10.3390/healthcare10071202. URL: https://www.mdpi.com/2227-9032/10/7/1202.

[11] Emanuele Marino, Fabio Bruno, Loris Barbieri, and Antonio Lagudi. “Benchmarking Built-In Tracking Systems for Indoor AR Applications on Popular Mobile Devices”. In: *Sensors* 22.14 (2022). ISSN: 1424-8220. DOI: 10.3390/s22145382. URL: https://www.mdpi.com/1424-8220/22/14/5382.

[12] Sofia Pescarin and Delfina S. Martinez Pandiani. “The Impact of Story Structure, Meaningfulness, and Concentration in Serious Games”. In: *Information* 13.12 (2022). ISSN: 2078-2489. DOI: 10.3390/info13120567. URL: https://www.mdpi.com/2078-2489/13/12/567.

[13] Andrei Torres, Bill Kapralos, Celina Da Silva, Eva Peisachovich, and Adam Dubrowski. “Moirai: A No-Code Virtual Serious Game Authoring Platform”. In: *Virtual Worlds* 1.2 (2022), pp. 147–171. ISSN: 2813-2084. DOI: 10.3390/virtualworlds1020009. URL: https://www.mdpi.com/2813-2084/1/2/9.

[14] Jue Wang, Yuankai Tian, Ruisong Zhang, Zhilan Liu, Ye Tian, and Silan Dai. “Multi-Information Model for Large-Flowered Chrysanthemum Cultivar Recognition and Classification”. In: *Frontiers in Plant Science* 13 (2022). ISSN: 1664-462X. DOI: 10.3389/fpls.2022.806711. URL: https://www.frontiersin.org/articles/10.3389/fpls.2022.806711.

[15] Samantha C. Wong, William Ratliff, Meng Xia, Christine Park, Mark Sendak, Suresh Balu, Ricardo Henao, Lawrence Carin, and Meenal K. Kheterpal. “Use of convolutional neural networks in skin lesion analysis using real world image and non-image data”. In: *Frontiers in Medicine* 9 (2022). ISSN: 2296-858X. DOI: 10.3389/fmed.2022.946937. URL: https://www.frontiersin.org/articles/10.3389/fmed.2022.946937.

[16] Valentina Menici, Veronica Barzacchi, Silvia Filogna, Elena Beani, Francesca Tinelli, Giovanni Cioni, and Giuseppina Sgandurra. “Tele-Rehabilitation for Postural Control by Means of Virtual Reality Rehabilitation System in an Adolescent With Motor Disorder: A Case Study”. In: *Frontiers in Psychology* 12 (2021), p. 4217. ISSN: 1664-1078. DOI: 10.3389/fpsyg.2021.720677. URL: https://www.frontiersin.org/article/10.3389/fpsyg.2021.720677.

[17] Mohammadreza Mirzaei, Peter Kán, and Hannes Kaufmann. “Effects of Using Vibrotactile Feedback on Sound Localization by Deaf and Hard-of-Hearing People in Virtual Environments”. In: *Electronics* 10.22 (2021). ISSN: 2079-9292. DOI: 10.3390/electronics10222794. URL: https://www.mdpi.com/2079-9292/10/22/2794.

CORRELATORE DELLE SEGUENTI TESI DI LAUREA MAGISTRALE

[1] Giovanni Lasagna, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Evoluzione delle funzionalità di una piattaforma per la gestione di conferenze scientifiche”. tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, Feb. 2023.

[2] Aniello Coscione, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and David Berti. “Deep Learning e Neural Network per la sicurezza a bordo vettura per la prevenzione di sinistri con fauna selvatica”. tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, Apr. 2022.

[3] Alex Dominici, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and David Berti. “Car diagnostics con Amazon Alexa”. tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, Feb. 2022.

[4] Manuel Severi, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Classificatore in 4D di proteine mediante l’uso della PointNet”. tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, Apr. 2022.

[5] Yana Kozak, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Quantum machine learning: A case study of Quanvolutional Neural Networks”. tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, 2021.

[6] Domenico Pagliuca, Sergio Tasso, and **Damiano Perri**. “Dark web e Black market: illegalità a portata di click”. tesi sperimentale, Laurea Magistrale. University of Perugia, IT, Nov. 2021.

CORRELATORE DELLE SEGUENTI TESI DI LAUREA TRIENNALE

[1] Marco Amici, Osvaldo Gervasi, Osvar Proietti, and **Damiano Perri**. “Digital Twins e applicazione nell’ambito dell’industria 4.0”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Feb. 2023.

[2] Massimiliano Baglioni, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Visualizzazione dati per coaching report”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2023.

[3] Riccardo Bellavista, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “L’interazione nel metaverso”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2023.

[4] Francesco Bietolini, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Online assessment e sistemi di reportistica”. tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2023.

[5] Francesco Brufani, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Trattamento dei dati per il coaching report in LibreEOL”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2023.

[6] Nicolò Gizzi, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Prospettive nello sviluppo di metaversi”. tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Feb. 2023.

[7] Alexandar Ivaylov Lukanov, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Blender addon per interfacciare Blender con Unity”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, June 2023.

[8] Alessia Petrucci, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “L’interazione nel metaverso”. tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2023.

[9] Francesco Procacci, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Interagire nel Metaverso: Il caso di Studio di VRChat”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2023.

[10] Paolo Bitini, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Implementazione di procedure di import/export di dati per sistemi di e-assessment”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2022.

[11] Andrea Capobianco, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “ Suspension of Disbelief: La Realtà Virtuale per estraniarsi dal mondo del Covid”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2022.

[12] Luca Capoccioni, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “ Ricostruzione di ambienti in Realtà Virtuale: Palazzo dei Priori e la Fontana Maggiore”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2022.

[13] Claudia Cherubini, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “L’importanza della teleriabilitazione post ictus nell’era del Covid-19: un prototipo di training”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2022.

[14] Enzo Valentino Cristofaro, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Tecniche di rendering tridimensionale”. tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, June 2022.

[15] Maria Riommi, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Ricostruzione di ambienti in Realtà Virtuale: Piazza della Repubblica, Foligno”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2022.

[16] Luca Spadoni, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Aumento della User Experience (UX) in un sito per la gestione di conferenze”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2022.

[17] Danilo Roscini Vitali, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Tecnologie VR e AR e sviluppo dei Metaversi”. tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Apr. 2022.

[18] Alessandro Alunni, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Implementation of a Report facility for LibreEOL”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Nov. 2021.

[19] Andrea Bartoccini, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Implementazione di un modulo di chat a basso impatto sulle prestazioni per una pagina web”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[20] Francesco Saverio Beccafichi, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Caratteristiche del sistema pubblico di identità digitale (SPID)”. tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[21] Alex Bordini, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “L’IoT per il controllo dei flussi in aree di interesse pubblico”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[22] Jacopo Burger, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Disegno e implementazione di un teatro virtuale”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[23] Francesco Giancristofaro, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Implementazione della tipologia di domanda ’Fill in the blanks’”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Oct. 2021.

[24] Anis Ben Hamida, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Tecniche di miglioramento della User Experience nell’e-assessment”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Oct. 2021.

[25] Jacopo Marcucci, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Import da Moodle a LibreEOL”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[26] Arcangelo Pace, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Rappresentazione di funzioni in realtà aumentata”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Oct. 2021.

[27] Andrea Pompili, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Gestione automatizzata dei dati sensibili di una pubblica amministrazione”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2021.

[28] Mattia Presta, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Problematiche sull’uso dei Big Data in ambito IoT”. tesi compilativa, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, Nov. 2021.

[29] Aurora Brega, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Importanza degli Shader per la Realizzazione dei Mondi Virtuali”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[30] Michele Ceccarelli, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Visita virtuale del museo civico del palazzo dei consoli a Gubbio”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[31] Davide Cianca, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Accelerazione di reti neurali su GPU”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[32] Nalin Dhingra, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Integrazione delle piattaforme di Augmented Reality e Virtual Reality per Immersive Learning”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

[33] Carlo Giuseppe Genovesi, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Creazione del back-end di una procedura per la valutazione dell’impatto sulla privacy”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[34] Alessandro Gionangeli, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Computazione quantistica e computazione classica: comparazione qualitativa tra ALU quantistica e ALU classica”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[35] Sara Martinelli, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Tra natura e Realtà aumentata: un prototipo di negozio online”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[36] Marco Mencagli, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Analisi comparativa delle principali piattaforme Cloud per il calcolo quantistico”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[37] Gabriele Moretti, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Implementazione di un ambiente virtuale 3D per l’Immersive Learning nel Web”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[38] Alessandro Paolucci, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Principi del Quantum Computing spiegati in un ambiente immersivo”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[39] Francesco Piconi, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Studio dell’Algoritmo di Shor e fattorizzazione di interi con Quantum Computers”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[40] Alex Pierotti, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Visita Virtuale della Chiesa di San Giovanni di Gubbio”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[41] Davide Pruscini, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, and Marco Simonetti. “Uso di Computer Quantistici per lo studio di sistemi elementari”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[42] Gilberto Zinourov, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Mondi immersivi come oblio in momenti di disorientamento”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2020.

[43] Alex Dominici, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Progettazione e sviluppo dell’applicazione CGIL”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2019.

[44] Lorenzo Guerrini, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, Riccardo Magni, and Martina Fortunelli. “Prototipazione rapida per teleriabilitazione: sincronizzazione di Unity3D con il Service Nu!Reha”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2019.

[45] Leonardo Marchi, Osvaldo Gervasi, and **Damiano Perri**. “Realtà Virtuale immersiva con HTC Vive e Unity3D”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2019.

[46] Riccardo Tittarelli, Osvaldo Gervasi, **Damiano Perri**, Riccardo Magni, and Martina Fortunelli. “Comunicazione in rete per la prototipazione rapida di esercizi cognitivi per teleriabilitazione”. tesi sperimentale, Laurea Triennale. University of Perugia, IT, 2019.

APPLICAZIONI SVILUPPATE PER SMARTPHONE

2023 **Young Sparks Symposium**

https://www.unipg.it/ateneo/protezione-dati-personali/informative/yss

L’applicazione è stata realizzata per l’Università degli Studi di Perugia al fine di facilitare l’organizzazione dell’evento Young Sparks Symposium. L’evento si è tenuto dal 4 al 7 Settembre 2023 a Solomeo. L’app è stata programmata come un Hybrid App (con Capacitor, Ionic e Vanilla JS) ed è stata compilata per Android e per iOS.

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

2022 **Visual Snow**

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.damianop.visualsnow

L'applicazione è stata realizzata per un progetto di ricerca che ha avuto lo scopo di implementare una applicazione per la simulazione della vista che hanno le persone affette da Visual Snow. L'applicazione è stata realizzata con Unity e pubblicata per Android.

2021 **AR learning**

https://play.google.com/store/apps/details?id=com.vuforia.engine.BooksUnity

L'applicazione è stata realizzata per un progetto di ricerca che ha avuto lo scopo di implementare delle funzioni matematiche tridimensionali in ambiente AR per facilitare l'insegnamento della matematica nelle scuole superiori. L'app è stata realizzata con Unity e pubblicata per Android.

SITI WEB CREATI O AMMINSITRATI

2015 – attuale **LibreEOL**

https://www.libreeol.org/

Sito web per lo svolgimento di esami universitari. Attualmente viene utilizzato in maniera stabile dall'Università degli studi di Perugia.

2015 – attuale **ICCSA**

https://iccsa.org/

Contribuisce attivamente al mantenimento e allo sviluppo del sito vetrina della International Conference on Computational Science and Its Applications.

2015 – attuale **ess.iccsa.org**

https://ess.iccsa.org/cgi-bin/login.py

Contribuisce attivamente al mantenimento e allo sviluppo del sito electronic submission system per la conferenza ICCSA.

2021 – attuale **damianoperri.it**

https://www.damianoperri.it/

Sito web personale di Damiano Perri, scritto in html, php, javascript e css.

2021 – 2022 **Master-tec**

https://www.master-tec.it/

Sito web di una azienda di Perugia specializzata in marketing e innovazione di prodotti e servizi

2019 – 2020 **Zaroli**

https://zaroli.it/

Sito web del pittore perugino Edmondo Zaroli. Il sito permette di visionare le opere del pittore, è inoltre presente una galleria d'arte esplorabile tramite visori di realtà virtuale.

2017 – 2021 **Master-UP**

https://www.master-up.it/

Era un sito web di una azienda di Perugia specializzata in marketing e innovazione di prodotti e servizi

2010 – 2011 **Monte Malbe ITAS**

http://montemalbe.altervista.org/

Sito web realizzato per un progetto di studio e di ricerca per conto dell'ITAS Giordano Bruno.

COMPETENZE

Lingua madre Italiana

Altre lingue

	COMPRENSIONE		PARLATO		PRODUZIONE SCRITTA
	Ascolto	Lettura	Interazione	Produzione orale	
Inglese	C1	C1	C1	C1	C1
Giapponese	A1	/	A1	A1	/

Livelli: A1 e A2: Utente base – B1 e B2: Utente autonomo – C1 e C2: Utente avanzato
Quadro Comune Europeo di Riferimento delle Lingue

Sistemi Operativi
- Linux: Ubuntu, Manjaro, Mint, Fedora, Kali
- Microsoft: MS-DOS e Windows (Xp, Vista, 7, 8, 10, 11)
- Apple: MacOS, iOS
- Google: Android

Linguaggi di programmazione
- Alto Livello: JavaScript, PHP, Python, Java
- Medio Livello: C, C++, C#
- Programmazione logica: Prolog
- Programmazione funzionale: Ocaml
- Programmazione visuale: LabVIEW

Conoscenze cloud AWS
- Macchine virtuali: EC2
- Container: ECS, ECR
- Database: RDS, Elastic Cache
- Reti: VPC, ALB, NLB, NAT, Security Groups
- Storage: EBS, EFS
- Altri strumenti: Certificate Manager, Cloudwatch, AWS Backup

Altre conoscenze
- Database: MySQL, MariaDB, AWS Aurora SQL, PostgreSQL
- Markup: HTML 5, CSS
- Software Principali: Unity, Blender, NetBeans, Visual Studio, PhpStorm, Sublime Text, Xcode, Docker, Portainer, PHPMyAdmin
- Server: configurazioni e manutenzioni del networking, creazione docker personalizzati per i servizi, ottima conoscenza della shell Bash
- Hardware: ottima abilità nel montaggio e nello smontaggio dei componenti interni dei computer e nel troubleshooting dei problemi hardware di notebook e computer desktop
- Videoscrittura: LibreOffice, Open Office, Microsoft Office
- Foto e Video ritocco: Photoshop, DaVinci Resolve, iMovie

Capacità comunicative
- Ottima capacità di relazionarsi con gli altri
- Ottima capacità di adeguarsi ad ambienti multiculturali
- Atteggiamento diplomatico e rispettoso verso le idee e le opinioni altrui

Competenze digitali

AUTOVALUTAZIONE				
Elaborazione delle informazioni	Comunicazione	Creazione di contenuti	Sicurezza	Risoluzione di problemi
Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo	Utente autonomo

Competenze digitali - Scheda per l'autovalutazione

Altre capacità e interessi Amante degli scacchi, degli animali e del fai da te

Patente B

© Unione Europea, 2002 – 2023 | http://europass.cedefop.europa.eu

Stato civile Celibe

Curiosità Nel corso dell'anno scolastico 2010-2011 viene incaricato dalla Direzione dell'istituto tecnico "Giordano Bruno" di coordinare il lavoro di due classi dell'ultimo anno di corso finalizzato alla elaborazione grafica di un progetto patrocinato dal comune di Corciano, volto alla produzione di un sito web su Monte Malbe e alla realizzazione di una centralina meteorologica. Il sito è ancora online http://montemalbe.altervista.org/, viene mantenuto attivo come ricordo.

Autorizzo il trattamento dei dati personali contenuti nel mio curriculum vitae in base all'art. 13 GDPR 679/16